



MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG
HUNGARIAN RUGBY UNION

MAGYARORSZÁG
NEMZETI RÖGBI BAJNOKSÁGÁNAK
és további versenyeinek

2023/2024. ÉVI
KIÍRÁSA

MAGYAR RÖGBI SZÖVETSÉG

1027 Budapest, Horvát utca 14-24.szám
Telefon: 00 36 30 450 5006
e-mail:iroda@rugby.hu

2023. augusztus 25.

Kiss Antal elnök

A kiírást a Magyar Rögbi Szövetség Elnöksége a Elnökségi határozataival hagyta jóvá.
Módosítva -én a beérkezett nevezések figyelembe vételével.

Tartalomjegyzék

1.	A BAJNOKSÁG CÉLJA	4
2.	RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK	5
3.	JÁTÉKVEZETŐI DÍJAK	7
4.	NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS.....	8
4.1.	Nevezés	8
4.2.	Kaució.....	9
4.3.	Díjazás	9
5.	A kiírt bajnokságok lebonyolítási rendje	11
5.1.	Tervezett XV bajnoki versenyrendszer.....	11
5.1.1.	Felnőtt XV Magyar bajnokság	11
5.1.2.	Utánpótlás XV Magyar bajnokság	13
5.1.3.	Junior U18 X's Magyar Bajnokság	13
5.1.4.	Kadét U16 X's Magyar Bajnokság.....	14
5.1.5.	Senior mérkőzések.....	15
5.2.	Tervezett 7's bajnoki versenyrendszer	15
5.2.1.	Felnőtt férfi bajnokság, (torna rendszerben).....	15
5.2.2.	Felnőtt női bajnokság (torna rendszerben)	23
5.2.3.	Férfi U20 7's bajnokság,	27
5.2.4.	Férfi U18 7's bajnokság.....	27
5.2.5.	Férfi U16 7's bajnokság.....	28
5.2.6.	Női U16 7's bajnokság.....	29
5.2.7.	Női U18 7's bajnokság.....	30
5.2.8.	Egyetemi bajnokság	31
5.2.9.	Utánpótlás versenyek	31
5.2.10.	TAG rugby bajnokság (téli időszakban).....	32
5.2.11.	Rögbi Diákolimpia	32
6.	DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK.....	33
6.1.	Projekt csapat, kölcsön játékos kifejtése	33
6.2.	Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai	33
6.3.	Mérkőzések időpontjai	34
6.4.	Ellenőri és Kockázatvizsgáló Bizottság és működése	36

6.5. Kiesés, feljutás.....	36
7. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK.....	37
8. JÁTÉKSZABÁLYOK, SZABÁLYOK	41
9. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETTŐS JÁTÉKJOG	42
10. SZANKCIÓK	43
11. ÓVÁS	44
12. AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK.....	47
13. MELLÉKLET	48

1. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- 1.1 A rögbi klubok, illetve csapatok versenyzési lehetőségének megteremtése.
- 1.2 A kialakított versenyrendszerrel biztosítani, hogy a rögbi bajnokság stabil, a támogatók számára értéket képviselő és hosszú távon fejlődést mutató legyen.
- 1.3 Az erőssorrend eldöntése a bajnokság összes osztályában, valamint az utánpótlás korosztályokban.
- 1.4 Jó színvonalú, erős bajnoksággal a válogatott kerettagok felkészítéséhez és nemzetközi helytállásához való hozzájárulás.
- 1.5 A sportág népszerűsítése, szórakozási lehetőség biztosítása a rögbi iránt érdeklődők számára.
- 1.6 A versenykiírás az érvényes versenynaptárral együtt teljes az a kiírás mellékletét képez.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

A bajnokságban részt vehetnek mindazon klubok és egyesületek csapatai, akik tagjai a Magyar Rögbi Szövetségnek és

- 2023. augusztus 31-én nincsen lejárt tartozásuk az MRGSZ felé
- 2023. szeptember 02.-ig megfizették a nevezési díjat és a bajnokság szintjéhez megállapított kauciót, mely a 2023/2024. évi bajnokságban e kiírás alapján a következő:

Szint	Jellemző	Nevezési díj/csapat	Kaució
XV Rögbi			
NB1 klub	Felnőtt férfi XV	80 000 Ft	100 000 Ft
NB2 klub	Felnőtt férfi XV	45.000 Ft	100 000 Ft
Magyar Kupa	Felnőtt XV torna rendszerben	30 000 Ft	
Utánpótlás bajnokság	X's vagy XV Rögbi torna	Nincs külön nevezési díj	
7's Rögbi			
Rugby 7's Ffi	Felnőtt férfi 7's torna rendszerben	30 000 Ft	200 000 Ft/amely csapat nem jelenik meg elveszíti 2.2
Rugby 7's Női	Felnőtt női 7-es torna rendszerben	40 000 Ft	15 000 Ft
Egyetemi *	Magyar Egyetemi-,	10 000 Ft	
	Főiskolás Rögbi 7's bajnokság		
Utánpótlás kupák	Magyar klubcsapatok és/vagy iskolai csapatok számára	A szervező saját kiírásában szab, vagy nem szab meg nevezési díjat	

*kiírás a MEFS/MEFOB Bizottsága által

- 2.1. A nevezési díjak megállapításakor különböző szintek kerültek megállapításra, a klubok erőssége és a Magyar Rögbi Szövetség által nyújtott szolgáltatások szerint.
- 2.2. Minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a nevezési díjat. A kauciót egy egyesületnek a legfelsőbb osztályban induló csapata után kell megfizetnie. Férfi felnőtt 7's esetén minden nevezett csapat után kauciót kell fizetni. A nevezés csak a kaució befizetésével érvényes. A tornán meg nem jelenő csapat a kauciót elveszíti, a megjelent visszakapja.
- 2.3. Amely klub határidőre nem teljesítette a nevezési díj és kaució befizetését, nem indulhat a magyar bajnokságban! Abban az esetben, ha már a korábbi évadokban megfizetésre került a kaució, akkor csak fel kell tölteni az eredeti összegre, ha idény közben levonás került belőle.
- 2.4. Azon klubok, akik pénzügyileg nem stabilak ajánlott részletfizetési kérelemmel fordulni az MRGSZ elnöksége felé, azonban erre csak akkor van lehetőség, ha a részletfizetési kérelem tartalmazza a

kérelmet benyújtó által vállalt befizetési ütemezést, határidőket. Amennyiben a kérelem elfogadásra kerül azonban a vállalt részlet nem időben vagy nem a vállalt mértékben kerül megfizetésre, úgy a következő részlet időpontjában a teljes fennmaradó összeget meg kell fizetnie a klubnak egyben. Ennek elmaradása esetén a klub kizárásra kerül a bajnokságból! Részletfizetési kérelem legalább 5 munkanappal a nevezési határidő előtt be kell érkezzen MRGSZ iroda email címére.

3. JÁTÉKVEZETŐI DÍJAK

A 2022/2023 évi versenyszezonra a bajnokság minden osztályában központilag történik a játékvezető(k) delegálása (JB által), és a díjak kifizetését is az MRGSZ központilag végzi a Játékvezetői Bizottság koordinálása mellett.

A játékvezetői díjak őszi és tavaszi szezonra a Játékvezetői Bizottság által előre kalkuláltak szerint kerül kiszámlázásra őszi és tavasszal is két-két részletben. **Utalni az MRGSZ Játékvezetői Bizottság alszámlájára kell!**

A játékvezetői díjakat a JB működését szabályozó aktualizált dokumentum tartalmazza.

MRGSZ a szezon elején a sorsolást követően előre kiszámlázza a játékvezetői díjakat a klub minden bajnokságba bevezett csapata után, az egyenlegeket nyilvántartja melyről a szezon végeztével tájékoztatást ad.

- őszi bajnoki szezon Játékvezetői díjak fizetési határideje: 2023.október 10.
 - tavaszi bajnoki szezon Játékvezetői díjak fizetési határideje: 2024.április 10.
- Amely klub határidőre nem teljesítette a játékvezetői díjak előre kalkulált összegének befizetését, nem szerez érvényes bajnoki pontot a magyar bajnokságban.
- Amennyiben az őszi vagy a tavaszi szezon végén eltérést mutat az egyesület által befizetett és csapat mérkőzésein közreműködött játékvezetők díjának egyenlege, akkor:
- hiány esetén az egyesület kötelezően megfizeti a különbözetet az MRGSZ Játékvezetői Bizottságának al számlájára,
 - túlfizetés esetén a MRGSZ a többletet az egyesület számára jóváírja a következő szezon játékvezetői díj számláján, vagy az egyesület írásos kérésére visszautalja azt, - minden klubnak minden csapata után be kell fizetnie a játékvezetői díjat.

4. NEVEZÉS, KAUCIÓ, DÍJAZÁS

4.1. Nevezés

- 4.1.1. Nevezési határidő: 2023. augusztus 30-ig
- 4.1.2. A nevezési feltételek: A Magyar Rögbi Szövetség bármely tageszervelete nevezhet, akár több egyesület összevont, ún. projekt csapatként is.
- 4.1.3. Csapatonként és korosztályonként leadták az ún. "nevezési lap" nyomtatvány 2023/2024. évi változatát hiánytalanul kitöltve.
- 4.1.4. A nevezéseket a Versenybizottság ellenőrzi, és legkésőbb a nevezési határidő lejártát követő 3 napon belül dönt a nevezés elfogadásáról, vagy elutasításáról (Ennek hiányában a főtitkár, majd az Elnökség dönt).
- 4.1.5. A Versenybizottság döntésével szemben az érdekelt fellebbezéssel élhet, amit a MRGSZ Elnöksége bírál el a fellebbezés beérkezésétől számított 5 napon belül. Az Elnökség döntése jogerős, azzal szemben csak rendkívüli jogorvoslattal élhet az érdekelt, amit Sport Választott Bírósága bírál el.
- 4.1.6. Osztályra, korosztályra és nemre tekintet nélkül az MRGSZ versenyrendszereibe benevezett valamennyi játékosnak rendelkeznie kell érvényes OSEI rendszerben regisztrált sportorvosi engedéllyel.
- 4.1.7. A versenysport bajnokságokban, kupákban minden benevezett játékosnak rendelkezni kell érvényes regisztrációval, amit az eadatbázisban tárol a szövetség (rugbystat.hu/jkv). A Magyar Rögbi Kártya szolgál a játékos személy azonosságának és játékjogosultságának bizonyítására (ennek a helyszínen történő hiányában fényképes személyazonosító okmány is megfelel), minden játékjogosultságot bizonyító adat a rugbystat.hu/jkv oldalról a csapatvezetők és a játékvezetők/mérkőzés ellenőr által lekérdezhető online felület. Az adatok karbantartása a játékos, illetve klubjának felelőssége! Ezen felül az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság további szabályokat határozhat meg, amit köteles írásba foglalni és közzétenni. Az OSEI sportorvosi vizsgálatok eredményeinek fel kell kerülniük az e-adatbázisba (rugbystat.hu@gmail.com címen kérhető a frissítés), amennyiben ez mulasztás miatt nem naprakész, akkor a helyszínen az OSEI adatbázis lekérdezéssel bizonyítható a sportorvosi érvényessége (<https://online.osei.hu/engedely-ellenorzes/>), melyet a játékvezető igazol le.
- 4.1.8. A játékos adatbázis nyilvánosan lekérdezhető: www.rugbystat.hu/ikv/index.php, melyet a játékvezetők, klubvezetők ellenőrizhetnek, és a kritériumnak megfelelő lekérdezés esetén nevezhető az adott játékos az adott csapatba! Az Igazolási Bizottság vállalása: a mérkőzés megelőző szerda 24.00 óráig beérkező írásos frissítési kérelmeket a hétvégi mérkőzésig felvezeti. A később érkező kérelmek frissítése nem garantáltan kerül elbírálásra a hétvégéig, az adatok naprakészége mindenkor a játékos, illetve klubja felelőssége!
- 4.1.9. A csapatok nevezésekor a Versenybizottság és az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Bizottság közösen ellenőrzi, hogy az adott osztálynak és korosztálynak megfelelő számú

játékos versenyengedélyét csatolta-e az egyesület a nevezési laphoz, illetve az e-adatbázisban érvényesítve vannak-e kellő számban. Amennyiben nem, a nevezést csak ún. projekt csapat megállapodás megléte esetén lehet elfogadni.

4.2. Kaució

- 4.2.1. Nevezéskor minden csapatnak be kell fizetnie a bajnoki kiírás 2. pontjában szereplő kauciót a szövetségnek.
- 4.2.2. Az a csapat, aki levonul a pályáról, vagy torna rendszerű bajnoki mérkőzéseken a torna ideje alatt visszalép, kaució levonásban részesül.
- 4.2.3. A kaució összegéből kerülnek levonásra a vétségek.
- 4.2.4. A levonásokról és azok mértékéről a kiírás 10. pontja és a Fegyelmi Szabályzat tartalmazza. Azoknál az elemeknél, amelyek a kiírásban kötelezőként szerepelnek, de be nem tartásához szankció nincs rendelve, a versenybizottság határozza meg a szankció mértékét.
- 4.2.5. A csapatok által elkövetett vétség esetén a büntetést (kaucióból való levonás mértékét) automatikusan, majd első fokon a versenybizottság, másodfokon az elnökség határozza meg.
- 4.2.6. A kaució egyenlegét a főtitkár vezeti.
- 4.2.7. A bajnokság végén a csapatok a kaució fennmaradt részét következő szezonban jóváírják, vagy kérelemre visszakapják.
- 4.2.8. Amennyiben egy csapat kauciójának egyenlege nem egyezik az előírttal, akkor a kauciót fel kell tölteni.

4.3. Díjazás

- 4.3.1. Az NB1 XV osztályt megnyerő csapat a "MAGYAR XV BAJNOK" kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat, érem továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek.
- 4.3.2. Az NB2 XV osztályt megnyerő csapat kupa az első három helyezett csapat érem, továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek.
- 4.3.3. A felnőtt férfi osztályban, 2023/24 szezon 1 kupa torna alapján megnyerő csapat a „MAGYAR KUPAGYŐZTES” kitüntető címet nyeri el. Az első három helyezett csapat érem, továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek. (opcionális a nemzetközi mérkőzések alapján)
- 4.3.4. Férfi utánpótlás korosztályok Bajnokság formájában megvalósuló versenyrendszer (U17 és U15 kölyök X's rögbi) első három helyezett csapat, érem továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek. "MAGYAR JUNIOR X BAJNOK" - U17 – vándorserleg díjazásban részesül
- 4.3.5. A 7's rögbi férfi osztályt, tervezetten 2024 június/júliusban kiírásra kerülő torna rendszerű bajnokság alapján megnyerő csapat a „MAGYAR 7's BAJNOK” kitüntető címet nyeri el. Az első helyezett "Magyar 7's Kupa" vándorserleg, az első három helyezett csapat, érem továbbiak emlékplakett díjazásban részesülnek. Eredményhirdetés az utolsó bajnoki tornán.

4.3.6. A 7's női osztályt, a bajnoki tornapontok alapján megnyerő csapat a „MAGYAR 7's BAJNOK” kitüntető címet nyeri el. Az első helyezett “Magyar 7's Kupa” vándorserleg, az első három helyezett csapat, érem továbbiak emléklakett díjazásban részesülnek. Eredményhirdetés az utolsó bajnoki fordulón.

4.3.7. A 7's férfi és női utánpótlás bajnokságok (fiú U18 és U16 valamint leány U16 és U14) első három helyezett csapata, érem továbbiak emléklakett díjazásban részesülnek.

4.3.8. Külön díjazásban részesülnek:

- a naptári év végén az ÉV Játékosai
- a naptári év végén az ÉV edzője
- a bajnokságban résztvevő játékvezetők közül az ÉV játékvezetője
- a korosztályos ÉV játékosai
- az ÉV Önkéntese elnökségi döntés alapján

A szakmai stáb döntése és a klubok szavazatai alapján kerülnek megválasztásra az év díjazottjai.

5. A kiírt bajnokságok lebonyolítási rendje

5.1. Tervezett XV bajnoki versenyrendszer

- A. A bajnoki szezon 2023. szeptember 02-án kezdődik és lehetőség szerint -amennyiben a nemzetközi kötelezettségek lehetővé teszik, és nem sérül egyik válogatott tervezett felkészülési programja sem akkor - 2024. május 18-án véget ér.
- B. A bajnokság legfontosabb célja, hogy kiszámítható, tervezett módon elősegítse a magyar válogatott felkészülését és sikeres szereplését a nemzetközi mérkőzéseken.
- C. A versenynapok kiválasztásánál a nemzetek közötti és a nemzetközi kötelezettségeket vesszük prioritásnak.
- D. A versenybizottság fenntartja magának a jogot, hogy a nevező csapatok számát figyelembe véve módosítsa a bajnokságok lebonyolítási rendjét. (fordulók száma, rájátszás módszere)

Magyar XV Rögbi Bajnokság csapatai		
	NB1 osztály	NB2 osztály
1.	Esztergomi Vitézek RAFC	DEAC Huszárok
2.	FWSE Gorillák RC	Fehérvár RC
3.	Budapest Exiles RC	Fekete Sasok
4.	Szvisé battai Bulldogok	Budapesti Kosok
5.	Honfoglalók RC	Haramiák
6.	Kecskeméti ARC	SZEKERCE
7.		Esztergomi Vitézek RAFC 2

5.1.1. Felnőtt XV Magyar bajnokság

5.1.1.1. Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 2 első soros, vagyis kötelezően 5 első soros játékos az NB1 kluboknál.

5.1.1.2. Létszám: 15 fő kötelezően minimum 3 első soros + maximum 8 csere: kötelezően minimum 1 első soros, vagyis kötelezően 4 első soros játékos az NB2 kluboknál. Az NB2 osztályban a magasabb színvonal érdekében, illetve a sportolók egészségének megóvása érdekében engedélyezett a korábban lecserelt játékos ismételt pályára lépése bármely poszton, de összesen csak 8 alkalommal lehet cserélni.

5.1.1.2.1. A rögbi alap értéke a tolongás ezért nem kezdődhet bajnoki mérkőzés passzív tolongással. A sajnálatos sérülések bekövetkezte, eredményezheti a játék közben ezt a döntést azonban csak abban az esetben, ha a kötelező első soros csere játékos pályára lépett és további sérülés következett be.

5.1.1.3. Felnőtt korosztály: 2005. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + WORLD RUGBY szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség a 2006-ban született játékosra, aki feljátszhat,
- de első sorban nem játszhat, betöltött 19. évnél fiatalabb játékos

5.1.1.4. A bajnokságba nevezett csapatok közül az NB1-be a nevezéshez csatolni kell egy 25 játékost tartalmazó listát, amely játékosok vállalják a nevezett csapatban lépnek pályára. Ezzel a szövetség garanciát kap arra, hogy bajnoki mérkőzés nem marad el. A bajnokságban magas színvonalú, a felnőtt válogatott felkészülését biztosító mérkőzések kerülnek lejátszásra.

Ezen felül biztosítékot lát arra, hogy a nemzetközi mérkőzésekre megfelelő létszámú felkészülést tud biztosítani.

5.1.1.5. Azon kluboknál, akiknek játékosállománya lehetővé teszi, hogy kettős játékedéllyel rendelkező játékosal két különböző osztályban indítson csapatot - (pl.: KARC segítségével SZEKERCE), vagy második számú csapattal rendelkeznek (pl.: Bp. Exiles segítségével Budapesti Kosok) - ott a nevezési laphoz a 25 fő bajnokságban játszó játékosból ki kell emelni 15 főt, akik csak a felsőbb osztályú csapatban lépnek pályára, és az előző szezonban érvényes versenyengedéllyel rendelkeztek, és az előző szezonban legalább 3 mérkőzésen pályára is léptek. A listát el kell juttatni az igazolási és játékvezetői bizottságnak, azon 15 fő játékos nevével, akik csak és kizárólag az alap csapatban (Battai Bulldogok, KARC, Bp. Exiles, Esztergomi Vitézek RAFC) fognak a bajnokság ideje alatt szerepelni!

A BAJNOKSÁGBAN A MÁSODIK SZÁMÚ CSAPATBAN VAGY A PROJEKT CSAPATBAN AZ ALAP CSAPATBÓL CSAK A 23. ÉV (2001.01.01 UTÁN SZÜLETETT) ALATTI ÉS A 40. ÉV (1983.01.01 ELŐTT SZÜLETETT) FELETTI JÁTÉKOSOK JÁTSZHATNAK. EZEN JÁTÉKOSOK EGY ADOTT VERSENY HÉTVÉGÉN MAX 80 JÁTÉKPERCET.

A 23 és 40 év közötti első számú csapatban regisztrációval rendelkező játékosok nem léphetnek pályára a második számú vagy projektcsapatban.

A kettős játékjoggal rendelkező játékosnak először a felsőbb osztályban szereplő csapatban van joga pályára lépni, azután nevezhető csak az alacsonyabb osztályba játszó csapatba, ami azt eredményezi, hogy a felsőbb osztályú csapat nem hivatkozhat halasztásra, vagy ki nem állásra akkor, ha a kettős játékjoggal rendelkező játékos az alsó osztályú csapatba nevezésre kerül.

A nem NB1 kluboknak lehetősége van (annak érdekében, hogy egyetlen bajnoki mérkőzés se maradjon el) kölcsön játékosal pályára lépni. A kölcsön játékosal pályára lépő csapat minden esetben elveszíti a mérkőzést 26-0 arányban, a vétlen csapat bónusz pontot kap, azonban a kölcsön játékosal pályára lépő csapat mivel mérkőzés nem maradt el megkapja a vesztesnek járó 1 bajnoki pontot.

5.1.1.6. A bajnoki mérkőzések időtartama: 2*40 perc

5.1.1.7. bajnoki forma:

2 fordulós alapszakasz (ősz-tavaszi) NB1 és NB2 osztályban, ezt követően egyfordulós play-off mérkőzések a helyezésekért

5.1.1.8. eredményértékelés: Az alapszakaszban 10 mérkőzés az NB1 és 10 mérkőzés az NB2 osztályban játszanak, bónuszpontos rendszerben. Az alapszakasz mérkőzéseket követően helyosztó mérkőzések. Alapszakasz 1-2, döntő, 3-4 bronz mérkőzés.

5.1.1.9. Az alapszakasz végső sorrendjének megállapítása minimum 6 nappal a rájátszás időpontja előtt történik.

5.1.1.10. A bajnokság közben csatlakozni nem lehet, még elnökség határozat ellenére sem.

5.1.1.11. A ki nem állás, vagyis ha nem jelenik meg a csapat a mérkőzés helyszínén és idején vagy 72 órán belül lemondja, automatikusan 26-0 (+ célbónusz) eredményt jelent a vétlen

félnek, és automatikus -1 pont a vétkes féltől, amelyet a játékvezető a helyszínen közöl a vétlen féllel. A VB hatáskörébe a jelentett események tartoznak. A le nem játszott mérkőzésről a játékvezető kiállítja a 26-0 jegyzőkönyvet és megküldi további felhasználásra, ugyanúgy, mint a lejátszott mérkőzés esetén.

5.1.1.12. Azon csapat, aki egy alapszakasz mérkőzés esetén, a ki nem állás vétségét követi el nem szerepelhet a rájátszásban függetlenül az alapszakaszban elért helyezésétől a 2-nél több ki nem állás automatikus kizárást jelent a bajnokságból, az addig megszerzett eredmények minden esetben törlésre kerülnek.

5.1.1.13. A nem megfelelő kiállítás, vagyis ha van az adott időben és helyen mérkőzés, de nem lehet a kiírásnak megfelelően bajnoki mérkőzésként értékelni (barátságos mérkőzésként lejátszásra kerül a mérkőzés) 26-0 (célbónusz) eredményt jelent a vétlen félnek.

5.1.1.14. Bajnoki play off NB1 és NB2 osztályban egyaránt:

- 1-4 helyért: az alapszakasz 1. - 2. helyezettje első helyért, 3. - 4. helyezettje harmadik helyért
- A BAJNOKI DÖNTŐ(K) mérkőzések az MRGSZ elnöksége által kijelölt helyszínen kerülnek megrendezésre. Amennyiben nincs kijelölt helyszín, úgy az alapszakasz győztes klub köteles megrendezni a FINALS. A play off egy helyszínen, és egy időben kerül megrendezésre az NB1 és NB2 osztályban egyaránt.

5.1.1.15. A külföldi csapat csatlakozhat a magyar bajnoksághoz az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e-adatbázis és a SIR regisztráció, mivel ők a saját bajnokságban igazoltak. A sportegészségügyi szereplésük saját felelősségük!

5.1.2. Utánpótlás XV Magyar bajnokság

5.1.2.1. A klubok visszajelzései alapján a 2023/24 szezonban egyetlen utánpótlás korcsoportos XV bajnokságot (U20/U18/U16) sem tud elindítani az MRGSZ.

5.1.3. Junior U18 vagy U17 X's Magyar Bajnokság

A Junior X's Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre, azzal a kikötéssel, hogy törekedni kell arra, hogy ezek a felnőtt bajnoki mérkőzések előtt kerüljenek lebonyolításra, mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is, de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett X's rögbi szabályrendszerben mérkőzést játszanak. A tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél, ezért támogatott a közös projekt csapatok kialakítása. A nagylétszámú résztvevő játékosok biztosítja a csapatok állandóságát és a magas színvonalú mérkőzések lejátszását a fejlődés érdekében.

5.1.3.1. létszám: 10 fő + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros játékos,

5.1.3.2. Junior korosztály:

U18./ 2006. január 01. - 2008. december 31. között születettek,
+ 2009 évben születettek feljátszhatnak vagy

U17./ 2007. január 01. – 2009. december 31. között születettek

+ 2010 évben születettek feljátszhatnak

5.1.3.3. időtartam: 2*20 perc,

5.1.3.4. torna kiírás: a junior korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 6 alkalommal, 3 ősszel illetve 3 tavasszal (amennyiben van érvényes nevezés legalább 3 csapat)

5.1.3.5. A bajnokságba a klubok nevezik csapataikat:

- önállóan
- projekt csapat szintjén: a klubok egymással kötött írásos megállapodás alapján nevezik be a csapatot a bajnokságba

5.1.3.6. Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az WORLD RUGBY szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!

5.1.3.7. A mérkőzéseken az WORLD RUGBY szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.

„Magyar verzió” = minál inkább a XV rögbire hasonlítson a X's rögbi, ezért eltérések vannak a WR szabálykönyvtől:

- újrakezdőrúgást a célt/pontot kapott csapat végzi el
- 8 csere lehetséges forgó rendszerben
- pontszerző rúgás lehet állított vagy dropprúgás
- sárgalapos kiállítás időtartama 5 perc
- 5 fős tolongás engedélyezett 1,5 méter tolásig, és nem engedélyezett a tolongásból való egyből megindulás, a tolongás játékos nem veheti fel a labdát a tolongásból

5.1.4. Kadét U16 vagy U15 X's Magyar Bajnokság

A Kadét X's Magyar Bajnokság legfőbb célja, hogy kiszámítható és tervezhető mérkőzéseket biztosítson az adott korosztályba tartozó játékosoknak. A bajnokság torna rendszerben kerül megrendezésre, azzal a kikötéssel, hogy törekedni kell arra, hogy ezek a felnőtt bajnoki mérkőzések előtt kerüljenek lebonyolításra, mert így biztosított, hogy a résztvevő csapatok akár projekt csapatban is, de saját korosztályukban a lehető legjobb feltételek mellett X's rögbi szabályrendszerben mérkőzést játszanak. A tornákon a lehető legtöbb játékos részvételének a biztosítása a cél, ezért támogatott a közös projekt csapatok kialakítása. A nagylétszámú résztvevő játékos biztosítja a csapatok állandóságát és a magas színvonalú mérkőzések lejátszását a fejlődés érdekében.

5.1.4.1. létszám: 10 fő + maximum 8 csere: kötelezően minimum 3 első soros játékos,

5.1.4.2. Kadét korosztály:

U16./ 2008. január 01. - 2010. december 31. között születettek,

+ 2011 évben születettek feljátszhatnak vagy

U15./ 2009. január 01. – 2011. december 31. között születettek,

+ 2012 évben születettek feljátszhatnak

5.1.4.3. időtartam: 2*20 perc,

5.1.4.4. torna kiírás: a kadét korú játékosokkal rendelkező csapatok számára kiírt országos torna 6 alkalommal, 3 ősszel illetve 3 tavasszal (amennyiben van érvényes nevezés legalább 3 csapat)

5.1.4.5. A bajnokságba a klubok nevezik csapataikat:

- önállóan
- projekt csapat szintjén: a klubok egymással kötött írásos megállapodás alapján nevezik be a csapatot a bajnokságba

5.1.4.6. Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az WORLD RUGBY szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!

5.1.4.7. A mérkőzéseken az WORLD RUGBY szabályoknak megfelelően korosztály specifikusan szerepel a tolongás és a bedobás rögzített szituáció.
„Magyar verzió” = minál inkább a XV rögbire hasonlítson a X's rögbi, ezért eltérések a WR szabálykönyvtől:

- újrakezdőrúgást a célt/pontot kapott csapat végzi el
- 8 csere lehetséges forgó rendszerben
- pontszerző rúgás lehet állított vagy dropprúgás
- sárgalapos kiállítás időtartama 5 perc
- 5 fős tolongás engedélyezett, de NINCS TOLÁS, NINCS ELLENSARKAZÁS, és nem engedélyezett a tolongásból való egyből megindulás, a tolongás játékos nem veheti fel a labdát a tolongásból

5.1.5. Senior mérkőzések

5.1.5.1. OLD STAR mérkőzések

5.1.5.2. létszám: 15 fő

5.1.5.3. időtartam: megbeszélések szerint

5.1.5.4. nem hivatalos bajnoki forma: barátságos formában lebonyolítva öregfiúk játékszabályok szerint

5.2. Tervezett 7's bajnoki versenyrendszer

5.2.1. Felnőtt férfi bajnokság, (torna rendszerben)

5.2.1.1. Létszám: 7 fő + maximum 5 csere/mérkőzés korlátlanul

5.2.1.2. Felnőtt korosztály: 2005. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + WORLD RUGBY szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség a 17. évet betöltött játékosra (első sorban nem játszhat 18 év alatt), és a 19. évnél fiatalabb első soros játékosra.

5.2.1.3. Mérkőzés időtartama: 2*7 perc

5.2.1.4. Bajnoki forma: tornarendszerben lebonyolítva

- kijelölt tornák számítanak a bajnokságba versenynaptár alapján

5.2.1.5. A sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játsszon egy nap

5.2.1.6. Tornánként is lehet nevezni csapatoknak = bajnokságba történő nevezési díj + tornánként 30.000 Ft/csapat felár ellenében

5.2.1.7. Amennyiben nincs meg a tornánként megjelent 4 csapat, úgy az adott torna törlődik

5.2.1.8. Projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos. Lásd: kölcsönjátékos definíció!

5.2.1.9. A ki nem állás a tornán meg nem jelenés automatikus az adott tornáról történő kizárást vonja maga után

5.2.1.10. Ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése.

5.2.1.11. 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezés pontok megmaradnak

5.2.1.12. Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 fővel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. Amennyiben a torna során egy csapat játékra alkalmas játékosainak száma 7 fő alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat.

5.2.1.13. A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. A kölcsönjátékos a saját eredeti csapatába és a kölcsönbe vevő csapatban is játszhat, egy játékos nem játszhat egy napon 4 mérkőzésnél többet. Válogatott kerettag nem adható kölcsön! A válogatott keret mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által Rugby Europe tornára nevezett 12 fős keretben szereplő játékosokból áll. A kölcsönadást a tornaigazgató engedélyezi, rögzíti és felügyeli.

5.2.1.14. Azon csapat nem végezhet dobogós helyen, amelyiknek a bajnokság során volt olyan tornája, amin nem állt ki, vagy kizárásra került.

5.2.1.15. Azon csapat, amelyik levonul a pályáról, vagy nem játssza le a bajnoki mérkőzéseit nem szerez tornapontot és kaució sértést követ el.

5.2.1.16. Eredményértékelés: A tornán elért eredmények után kapott pontok - a bajnokságba hivatalosan benevezett csapatok számát plusz 2 bónusz pontot kapja a torna győztes, és helyezésenként mínusz 1 pont az után következőknek:

I.	helyezett	8+2 pont
II.	helyezett	7 pont
III.	helyezett	6 pont
IV.	helyezett	5 pont

- V. helyezett 4 pont
- VI. helyezett 3 pont
- VII. helyezett 2 pont
- VIII. helyezett 1 pont

5.2.1.17. Sorsolási verziók:

- A. 5 vagy annál kevesebb csapat nevezése esetén, körmérkőzésekkel kerül megrendezésre a torna, és a legtöbb mérkőzésért járó pontot szerző csapat lesz a tornagyőztes.
- Körmérkőzéssel minden csapat 4 mérkőzést játszik
 - Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgató által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
 - A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 5 csapat esetén: 1. hely 5 +2= 7 pont, 2. hely 4 pont, 3. hely 3 pont, 4. hely 2 pont, 5. hely 1. pont)

Mérkőzések sorrendje:

1 mérkőzés	1 – 5
2 mérkőzés	2 – 3
3 mérkőzés	4 – 1
4 mérkőzés	2 – 5
5 mérkőzés	3 – 1
6 mérkőzés	4 – 2
7 mérkőzés	5 – 3
8 mérkőzés	4 – 5
9 mérkőzés	3 – 4
10 mérkőzés	1 – 2

- B. 6 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni:

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kigyó rendszerben kell elvégezni:

	<u>A csoport</u>	<u>B Csoport</u>
1 pozíció	1 helyezett	2 helyezett

2 pozíció	4 helyezett	3 helyezett
3 pozíció	5 helyezett	6 helyezett

Csoport mérkőzések sorrendje:

1 mérkőzés	A1-A3
2 mérkőzés	B1-B3
3 mérkőzés	A2-A1
4 mérkőzés	B2-B1
5 mérkőzés	A3-A2
6 mérkőzés	B3-B1

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

5.hely mérkőzés	A3.-B3.
3.hely mérkőzés	A2.-B2.
1.hely mérkőzés	A1.-B1.

C. 7 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszerű csoportba sorsolás, majd csoport meccsek (B csoportba elődöntő-döntő) és keresztbe játszás helyezést eldöntő

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

	<u>A csoport</u>	<u>B Csoport</u>
1 pozíció	1 helyezett	2 helyezett

2 pozíció	4 helyezett	3 helyezett
3 pozíció	5 helyezett	6 helyezett
4 pozíció		7 helyezett

Csoport mérkőzések sorrendje:

1 mérkőzés	B1-B4
2 mérkőzés	A1-A3
3 mérkőzés	B2-B3
4 mérkőzés	A2-A3
5 mérkőzés	1 m vesztes – 3 m vesztes
6 mérkőzés	A1-A2
7 mérkőzés	1 m győztes – 3 m győztes

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

7.hely	5 m vesztese
5.hely mérkőzés	A3-B3
3.hely mérkőzés	A2-B2
1.hely mérkőzés	A1-B1

D. 8 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kigyó rendszerű csoportba sorsolás, majd csoport meccsek és keresztbe játszás elődöntő-döntő, 7/5/3/1 helyért meccs

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kigyó rendszerben kell elvégezni:

	<u>A csoport</u>	<u>B Csoport</u>
1 pozíció	1 helyezett	2 helyezett

2 pozíció	4 helyezett	3 helyezett
3 pozíció	5 helyezett	6 helyezett
4 pozíció	8 helyezett	7 helyezett

Csoport mérkőzések sorrendje:

1 mérkőzés	A1-A3
2 mérkőzés	B1-B3
3 mérkőzés	A2-A4
4 mérkőzés	B2-B4
5 mérkőzés	A2-A3
6 mérkőzés	B2-B3
7 mérkőzés	A4-A1
8 mérkőzés	B4-B1
9 mérkőzés	A1-A2
10 mérkőzés	B1-B2
11 mérkőzés	A3-A4
12 mérkőzés	B3-B4

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

7.hely mérkőzés	A4-B4
5.hely mérkőzés	A3-B3
3.hely mérkőzés	A2-B2
1.hely mérkőzés	A1-B1

E. 9 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszerű csoportba sorsolás, majd csoport meccsek és keresztbe játszás elődöntő-döntő, 9/7/5/3/1 helyért meccs

A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

	<u>A csoport</u>	<u>B Csoport</u>	<u>C Csoport</u>
1 pozíció	1 helyezett	2 helyezett	3 helyezett
2 pozíció	6 helyezett	5 helyezett	4 helyezett
3 pozíció	7 helyezett	8 helyezett	9 helyezett

Csoport mérkőzések sorrendje:

1 mérkőzés	A1-A3
2 mérkőzés	B1-B3
3 mérkőzés	C1-C3
4 mérkőzés	A2-A1
5 mérkőzés	B2-B1
6 mérkőzés	C2-C1
7 mérkőzés	A3-A2
8 mérkőzés	B3-B2
9 mérkőzés	C3-C2

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok körmérkőzések lejátszásával döntenek el a KUPA/TÁL/TÁNYÉR helyezéseket:

	1.-3. hely KUPA			4.-6. hely kör TÁL			7.-9. hely kör TÁNYÉR	
1-	A	B		A	B		A	B
2-	C	B		C	B		C	B

3-	C	A		C	A		C	A

F. 10 nevezés érkezik be határidőre

- 3 csoportba sorsolás a 2023. évi kígyó rangsor szerint 3-3-4 csapat/csoport szerint
- Minden 3 csapatos csoport körmérkőzést játszik, míg a 4 csapatos csoport elődöntő-döntő vesztes ág- győztes ág kimenetellel végez a csoportban
- A csoportok azonos helyén végzett csapatok körmérkőzések lejátszásával döntenek el a helyezéseket
- KUPA: A1-B1-C1 helyen végzettek
- TÁL: A2-B2-C2 helyen végzettek
- TÁNYÉR: A3-B3-C3-C4 alsó/felső házi leosztás
- 1 csapat 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgatóság által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem (példa: 10 csapat esetén: 1. hely 10 pont, 2. hely 9 pont, 3. hely 8 pont, stb.)

G. 11 csapat vagy annál több nevezés érkezik be határidőre

- 3 vagy több csoportba sorsolás a 2023. évi kígyó rangsor szerint
- 3-as csoportokban körmérkőzések a csoportban, majd keresztbe játszások a KUPA (1-4 hely), TÁL (5-8 hely), TÁNYÉR (9-12 hely), PAJZS (13-16 hely), 4-es csoportban alsó-felső ági rangsoroló mérkőzések
- 4 mérkőzés/nap játszhat maximum
- Sorsolás az első mérkőzés megkezdése előtt 30 perccel a tornaigazgatóság által, a játékvezetők és csapatvezetők felügyeletével
- A tornán elért eredmények torna helyezést határoznak meg: ahány csapat nevezett annyi tornapontot kap a torna győztes, és mindig eggyel kevesebbet a következő, míg a tornagyőzelem + 2 pontot ér (példa: 12 csapat esetén: 1. hely 12 +2= 14 pont, 2. hely 11 pont, 3. hely 10 pont, stb.)

H. MRGSZ Versenybizottságának módjában áll a benevezett csapatok számától, és az aktuális versenynaptártól függően módosítani a versenykiírást és a sorsolást, melyről írásban értesíti az érintetteket legkésőbb 168 órával a torna kezdete előtt.

5.2.2. Felnőtt női bajnokság (torna rendszerben)

5.2.2.1. létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérfőzés korlátlanul RE szabályzata alapján

5.2.2.2. Női felnőtt korosztály: 2005. december 31.-én vagy azelőtt születettek, + WORLD RUGBY szabályzat szerint vonatkozik a játéklehetőség a 16. évet betöltött játékosra (első sorban nem játszhat 18 év alatt), és a 19. évnél fiatalabb első soros játékosra. A 16. életévét betöltött játékos pályára léphet a felnőtt női bajnokságban korlátozás nélkül.

5.2.2.3. időtartam: 2*7 perc

5.2.2.4. Versenyrendszeri forma: Torna-rendszerben lebonyolítva, 8 forduló a versenynaptárba illesztve, 4-4 tavaszi és őszi fordulóval.

5.2.2.5. Időrend és versenyhelyszínek: A 4-4 vagy 5-5 őszi-tavaszi fordulók úgy kerülnek beosztásra, hogy a szervezők töreksenek arra, hogy minden csapat egy fordulót rendezzen meg. Csak magyarországi pályán lehet mérkőzést szervezni és pályázattal kerül meghatározásra a fordulók helyszínei.

5.2.2.6. A Versenykiírásban meghatározott határidőre benevezett csapatokon kívül is van lehetőség más csapatoknak egyes tornákon részt venni. Egy torna részvételi díja 30.000 Ft + JV díj

5.2.2.7. Eredményértékelés: A 8 vagy 10 torna összesített eredményei alapján a legtöbb tornapontot gyűjtött csapat nyeri a bajnokságot, és az azt követő helyezések is a tornapontok listája alapján dől el.

5.2.2.8. Pontszámítás

- Bajnoki Torna pontot csak a bajnokságba benevezett csapatok kaphatnak
- Az egyes tornákon elért helyezések határozzák meg a Bajnoki Tornapontokat
- A tornapontok a „Magyar Nemzeti Női 7's Rögbi Bajnokság versenyrendszerébe” benevezett csapatok száma szerint kerülnek kiosztásra minden esetben.

5.2.2.9. Az egyes tornákon részt vevő csapatok, a „Magyar Nemzeti Női 7's Rögbi versenyrendszerébe” benevezett csapatok ellen elért eredmények határozzák meg a tornánkénti bajnoki tornapontszámítást. Ettől függetlenül minden tornán külön tabella készül az adott tornán részt vevő csapatok eredményeivel. Tehát a bajnoki tornákon részt vevő csapat – aki nem vesz részt a Magyar Nemzeti Női 7's Rögbi versenyrendszerbe azon csapatok elleni eredmények nem számítanak bele a bajnoki tabella kiszámításába.

5.2.2.10. Ezáltal a „Magyar Nemzeti 7's Rögbi Női Versenyrendszerébe” be nem nevezett csapatok is érhetnek el helyezést a tornákon és a torna rendezőjétől függően akár tornán elért helyezésükért díjazást is kaphatnak, ám ez a bajnoki pontszámítás nem befolyásolja.

5.2.2.11. A rendező csapat adhat nevet és az MRGSZ-vel egyeztetett egyedi arculatot az általa rendezett tornának és díjazhatja is a helyezetteket.

5.2.2.12. Torna győztes plusz 2 bajnoki pontot kap

5.2.2.13. Példák: 5 résztvevő, mindenki nevezett a bajnokságra

1. helyezett	5+2 pont
2. helyezett	4 pont
3. helyezett	3 pont
4. helyezett	2 pont
5. helyezett	1 pont

5.2.2.14. Az első forduló előtt a csapatok vezetői létrehozzák a 3 fős tornaigazgatói bizottságot, aki a tornákon bekövetkező vitás kérdésekben dönt. Amennyiben a csapatok vezetői nem tudnak megegyezésre jutni a tornaigazgatói bizottság tagjait illetően, a sportigazgató által kerül kijelölésre a bizottság. Fellebbviteli szerve a MRGSZ Versenybizottsága, annak hiányában az Elnök által kinevezett személy, annak hiányában az MRGSZ Elnöksége.

- A. Tornaigazgató feladat, hogy a fordulót követően összesíti az eredményeket a mérkőzés jegyzőkönyvek alapján és 12 órán belül elküldi a rugbystat.hu@gmail.com email címre, valamint a Játékvezetői Bizottságnak.
- B. Amennyiben több csapat nem jelenik meg a tornán, és felborul a csoportbeosztásos rendezési forma, úgy a tornaigazgatói bizottság a játékvezetőkkel és a csapatvezetőkkel egyeztetve eltérő tornarendezést írhat elő.
- C. A sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy minden csapat minimum 3, de maximum 4 meccset játsszon egy nap.

5.2.2.15. Játékvezetői díjazás: Minden mérkőző csapat, a játékvezetői testület által meghatározott díjat fizeti jelen versenykiírás melléklete szerint

5.2.2.16. Első forduló lejátszása az alábbiak szerint, az összes többi forduló az azt megelőző tornagyőzelmek alapján kerül megrendezésre.

- A. 5 vagy ennél kevesebb csapat megjelenése esetén körmérkőzéses formában mindenki játszik mindenkivel rendszer az előírt, a mérkőzések sorrendjét a helyi tornaigazgatói bizottság dönti el.
- B. 6 csapat esetén, a tornákon az alábbi sorsolást kell követni: kígyó rendszerű csoportba sorsolás, majd csoportmeccsek és keresztbe játszás elődöntő-döntő, 3. helyért és 5. helyért meccs. A csoportokba történő besorolást úgy nevezett kígyó rendszerben kell elvégezni:

	<u>A csoport</u>	<u>B Csoport</u>
--	------------------	------------------

1 pozíció	1 helyezett	2 helyezett
2 pozíció	4 helyezett	3 helyezett
3 pozíció	5 helyezett	6 helyezett

Csoport mérkőzések sorrendje:

1 mérkőzés	A1-A3
2 mérkőzés	B1-B3
3 mérkőzés	A2-A1
4 mérkőzés	B2-B1
5 mérkőzés	A3-A2
6 mérkőzés	B3-B1

Rájátszás a torna végeredmények kialakításáért:

A csoportok azonos helyén végzett csapatok keresztbe játszásával történik:

5.hely mérkőzés	A3.-B3.
3.hely mérkőzés	A2.-B2.
1.hely mérkőzés	A1.-B1.

- C. 7 csapat esetén 4 csapatos felső- és 3 csapatos alsóházzal kerül a torna lebonyolításra.
Jelen szezonban nem valószínűsíthető.
- D. 8 csapatos lebonyolítás esetén
Jelen szezonban nem valószínűsíthető.

5.2.2.17. Torna végeredménye:

- A. Azonos pontszám esetén, a tornán az egymás ellen elért győztes mérkőzések száma dönt.
- B. Amennyiben ez azonos, akkor a tornán egymás elleni vitt több cél dönt.
- C. Ennek azonossága esetén, a tornán egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.

- D. Amennyiben ez is azonos úgy a tornamérkőzéseken kapott piros, azt követően a sárga lapok száma dönt.
- E. Amennyiben ez is azonos, akkor a tornán az összes csapat elleni vitt több cél dönt.
- F. Ennek azonossága esetén, a tornán az összes csapat elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.
- G. Ennek azonossága esetén csapatonként 3-3 játékos több sikeres dropp rúgása dönt, döntetlen esetén az első hibát vétő párosig tart a vetélkedő.

5.2.2.18. A bajnokság/kupa végeredménye

- A. Pont egyenlőség esetén a több torna győzelem rangsorol
- B. Azonos pontszám esetén, a bajnokságban az egymás ellen elért győztes mérkőzések száma dönt.
- C. Amennyiben ez azonos, akkor a bajnokságban egymás elleni vitt több cél dönt,
- D. Ennek azonossága esetén a bajnokságban egymás elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.
- E. Amennyiben ez is azonos, úgy a bajnoki mérkőzéseken kapott piros, azt követően a sárga lapok száma dönt.
- F. Amennyiben ez is azonos, akkor a bajnoki mérkőzéseken az összes csapat elleni vitt több cél dönt,
- G. Ennek azonossága esetén, a bajnoki mérkőzéseken az összes csapat elleni vitt kapott pontok különbsége dönt.

5.2.2.19. projektcsapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projektcsapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos, Lásd: kölcsönjátékos definíció, projekt csapat definíció!

5.2.2.20. a ki nem állás automatikusan az adott tornáról történő kizárást vonja maga után, 0 tornapontot ér, a le nem játszott mérkőzés automatikus kizárás a tornáról. Amennyiben a torna első mérkőzésen megfelelő számú játékosal ki tudott állni a csapat, de a többi mérkőzésen sérülés miatt nem tud, nincs kizárva a tornáról, torna pontot kaphat.

5.2.2.21. ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése (a mérkőzés kezdő rúgásának pillanatában)

5.2.2.22. A 2-nél több tornáról való távolmaradás automatikusan a bajnokságból való kizárást eredményezi, az addig megszerzett tornapontok és a helyezés megmaradnak. Ám a további tornákon a csapat 0 torna pontot kap és az ellenük szerzett eredmények nem számítanak bele a torna pontok számításába

5.2.2.23. Amennyiben egy csapat kevesebb, mint 7 fővel érkezik, más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. (6 fő esetén + 2 játékos, 5 fő esetén + 3 játékos) Amennyiben a torna során egy csapatjátékra alkalmas játékosainak száma 7 fő alá csökken, úgy más csapatoktól kölcsönkérhet játékosokat. Azonban, aki kölcsönként játékosal lép pályára valamilyen oknál fogva, azon a mérkőzésen nem nyerhet (26-0 a vétlen csapat javára, viszont a részvételért a tornanapon az 1 pontot megkapja)

- 5.2.2.24. A látszat sérülés fegyelmi vétséggel, kizárással jár (Tornaigazgatóság döntése alapján).
Látszat sérülés = a tornán újbóli szereplés.
- 5.2.2.25. Amennyiben egy csapat nem tud kiállni 4 saját klub igazolású játékosal a torna kezdetekor, úgy a részvétele érvénytelen. A tornán a bajnokság szempontjából nem megjelentnek tekintendő.
- 5.2.2.26. Ha a torna során 5 fő alá esik a saját klub igazolású játékosok száma, úgy a torna folyamán érvényesen tovább játszhat a csapat. A játékosok kölcsönadása csak az adott tornára vonatkozik. Alapértelmezés szerint egy játékos maximum 5 mérkőzésen léphet pályára egy tornán. Válogatott kerettag nem adható kölcsön. A válogatott keret lista mindig az elmúlt szezonban a szövetségi kapitány által meghatározott keretben a felnőtt EB-én szereplő játékosokból áll. Ezt a listát a bajnokság megkezdése előtt közzé kell tenni – 2023 Női Trophyn szereplő Magyar Válogatott 12 fős kerete. A kölcsönadást a tornaigazgatói bizottság engedélyezi, rögzíti és felügyeli.
- 5.2.2.27. A külföldi csapat csatlakozhat a „Magyar Nemzeti 7's Rögbi Női Versenyrendszerébe” az MRGSZ szabályzatait magára nézve kötelezőnek tartja. Kivétel az e- adatbázis és a SIR. Év elején a leadott nevezési lista alapján. regisztráció, mivel ők a saját szövetségüknél igazoltak. Kötelesek saját nevezett klubjuk csapatával kiállni, amit minden torna elején a tornaigazgatói bizottság a játékvezetőkkel kölcsönösen hazájuk sportkönyvét megtekinti a leadott jegyzőkönyv alapján.

5.2.3. Férfi U20 7's bajnokság,

5.2.3.1. Jelen kiírásban nem valószínűsíthető.

5.2.4. Férfi U18 7's bajnokság

5.2.4.1. Létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul

5.2.4.2. Junior korosztály: 2006. január 01. - 2008. december 31. között születettek, + 2009 évben születettek feljátszhatnak

5.2.4.3. Mérkőzés időtartama: 2*7 perc

5.2.4.4. Bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva, lehetőség szerint egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és kadét 7's bajnoki tornával

5.2.4.5. Úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható

5.2.4.6. Tornánként is lehet nevezni csapatoknak - felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat

5.2.4.7. Amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba

5.2.4.8. A projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékosa.

Lásd: kölcsönjátékos definíció!

- 5.2.4.9. a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után
 - 5.2.4.10. azon csapat, amelyik levonul a pályáról, vagy nem játssza le a bajnoki mérkőzéseit nem szerez tornapontot és kaució sértést követ el
 - 5.2.4.11. ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
 - 5.2.4.12. 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezés pontok megmaradnak
 - 5.2.4.13. Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot.
 - 5.2.4.14. A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.2.13.) kell megállapítani, a torna győztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
 - 5.2.4.15. Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.2.23.).
 - 5.2.4.16. A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok összesége határozza meg.
 - 5.2.4.17. Pontegyenlőség esetén a fentebb ismertetett szabályok érvényesek.
 - 5.2.2.17. és 5.2.2.18.
 - 5.2.4.18. Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az WORLD RUGBY szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!
- 5.2.5. Férfi U16 7's bajnokság
- 5.2.5.1. Létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul
 - 5.2.5.2. Junior korosztály: 2008. január 01. - 2010. december 31. között születettek, + 2011 évben születettek feljátszhatnak
 - 5.2.5.3. Mérkőzés időtartama: 2*7 perc
 - 5.2.5.4. Bajnoki forma: Tornarendszerben lebonyolítva, lehetőség szerint egy helyszínen és időben a felnőtt férfi és kadét 7's bajnoki tornával
 - 5.2.5.5. Úgynevezett „regionális akadémiai” csapatok nevezése is elfogadható
 - 5.2.5.6. Tornánként is lehet nevezni csapatoknak - felár ellenében: tornánként 5.000 Ft/csapat
 - 5.2.5.7. Amennyiben nincs meg a tornánkénti minimum 4 megjelent csapat, úgy az adott torna törlik a bajnokságból, a lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a bajnokságba
 - 5.2.5.8. A projekt csapatok nevezése is elfogadható (több klub játékosai alkothatnak egy projekt csapatot), ebben az esetben saját klubja csapatában csak kölcsönjátékosként játszhat a projekt csapat játékos.
Lásd: kölcsönjátékos definíció!
 - 5.2.5.9. a ki nem állás automatikus az adott tornáról történő kizárást von maga után

- 5.2.5.10. azon csapat, amelyik levonul a pályáról, vagy nem játssza le a bajnoki mérkőzéseit nem szerez tornapontot és kaució sértést követ el
 - 5.2.5.11. ki nem állásnak minősül a kevesebb, mint 5 saját klubjátékos pályára lépése
 - 5.2.5.12. 2-nél több tornáról való távolmaradás, automatikus bajnokságtól való kizárást eredményez, az addig megszerzett torna helyezés pontok megmaradnak
 - 5.2.5.13. Egy klub akár több csapattal is nevezhet és több klub is indíthat egy csapatot.
 - 5.2.5.14. A tornák végeredményét az előzőekhez hasonlóan (5.2.2.13.) kell megállapítani, a torna győztes kapja a tornára benevező csapatok számának pontját + 2 pont a tornagyőzelemért, míg a sorrendben utána következők, az előtte végző csapat tornapont -1 pontot szereznek.
 - 5.2.5.15. Kölcsönjátékos szerepeltetése engedélyezett a fent leírtaknak megfelelően (5.2.2.23.).
 - 5.2.5.16. A bajnokság végeredményét az őszi és tavaszi fordulók alatt szerzett tornapontok összesége határozza meg.
 - 5.2.5.17. Pontegyenlőség esetén a fentebb ismertetett szabályok érvényesek.
 - 5.2.2.17. és 5.2.2.18.
 - 5.2.5.18. Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban az WORLD RUGBY szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott!
- 5.2.6. Női U16 7's bajnokság
- 5.2.6.1. létszám: 7 fő, (zárttologással, bedobással) maximum 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul, nagypályán, alacsony létszám esetén csökkentett pálya mérettel
 - 5.2.6.2. Az utánpótlás bajnokság szabályai minden olyan esetben, ahol jelen szabályzat nem határoz máshogy, a női felnőtt bajnoksággal megegyeznek
 - 5.2.6.3. Amennyiben a tornaigazgatói bizottság jóváhagyja, akkor a mérkőzés 2*5 fővel is lejátszható, a fél pályán keresztbe, de törekedni kell a 2 x 7 fős csapatok kialakítására kölcsön játékosokkal.
 - 5.2.6.4. Női utánpótlás korosztály: 2008.01.01.-2009.12.31. + 2010. évben születettek feljátszhatnak. Klubbonként nevezhető 2, már 12. életévét betöltött játékos, azzal a
 - 5.2.6.5. megkötéssel, hogy szülői, és edzői beleegyező nyilatkozattal rendelkezik. (1. számú melléklet), amelyet minden tornán be kell mutatni.
 - 5.2.6.6. időtartam: 2*7 perc
 - 5.2.6.7. bajnoki forma: Torna rendszerben lebonyolítva 8 forduló (lehetőleg egyben a női fordulókkal)
 - 5.2.6.8. úgynevezett „regionális akadémiai” vagy projektcsapatok nevezése is elfogadható.

- 5.2.6.9. Tornánként is lehet nevezni csapatoknak. A tornánként nevező csapat köteles indulási szándékát egy héttel előtte jelenteni a rendező csapatnak és a torna igazgatói bizottságnak.
- 5.2.6.10. Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban a World Rugby szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott, a karkedvezménnyel felsőbb korcsoportban játzóknak pedig kötelező.
- 5.2.6.11. Az egy ugyanazon a napon és helyszínen történő felnőtt női és U16 és U18 7's rögbi mérkőzések sorsolási időrendjébe vegyesen kell felvezetni a mérkőzések sorrendjét úgy, hogy a felnőtt és az utánpótlás meccsek megfelelő szünet lehetőségét biztosítsák.
- 5.2.6.12. Azon csapat, amelyik levonul, vagy nem játssza le a bajnoki mérkőzéseit nem szerez tornapontot és kaució sértést követ el.
- 5.2.6.13. Játékvezetői díjazás: Minden mérkőző csapat a lejátszott mérkőzése után fizeti a Játékvezetői testület által meghatározott díjat
- 5.2.7. Női U18 7's bajnokság jelenleg nem valószínűsíthető
- 5.2.7.1. létszám: 7 fő, (zárttollongással, bedobással) maximum 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul, nagypályán, alacsony létszám esetén csökkentett pálya mérettel
- 5.2.7.2. Az utánpótlás bajnokság szabályai minden olyan esetben, ahol jelen szabályzat nem határoz máshogy, a női felnőtt bajnoksággal megegyeznek
- 5.2.7.3. Amennyiben a tornaigazgatói bizottság jóváhagyja, akkor a mérkőzés 2*5 fővel is lejátszható, a fél pályán keresztbe, de törekedni kell a 2 x 7 fős csapatok kialakítására kölcsön játékosokkal.
- 5.2.7.4. Női utánpótlás korosztály: 2006.01.01.-2007.12.31. + 2008. évben születettek feljátszhatnak. Klubbonként nevezhető 2, már 14. életévét betöltött játékos, azzal a
- 5.2.7.5. megkötéssel, hogy szülői, és edzői beleegyező nyilatkozattal rendelkeznek. (1. számú melléklet), amelyet minden tornán be kell mutatni.
- 5.2.7.6. időtartam: 2*7 perc
- 5.2.7.7. bajnoki forma: Torna rendszerben lebonyolítva 8 forduló (lehetőleg egyben a női fordulókkal)
- 5.2.7.8. úgynevezett „regionális akadémiai” vagy projektcsapatok nevezése is elfogadható.
- 5.2.7.9. Tornánként is lehet nevezni csapatoknak. A tornánként nevező csapat köteles indulási szándékát egy héttel előtte jelenteni a rendező csapatnak és a torna igazgatói bizottságnak.
- 5.2.7.10. Az utánpótlás rögbi minden egyes korosztályban a World Rugby szabályoknak megfelelő fogvédő gumi használata erősen ajánlott.

- 5.2.7.11. Az egy ugyanazon a napon és helyszínen történő felnőtt női és U16 és U18 7's rögbi mérkőzések sorsolási időrendjébe vegyesen kell felvezetni a mérkőzések sorrendjét úgy, hogy a felnőtt és az utánpótlás meccsek megfelelő szünet lehetőségét biztosítsák.
- 5.2.7.12. Azon csapat, amelyik levonul, vagy nem játssza le a bajnoki mérkőzéseit nem szerez tornapontot és kaució sértést követ el.
- 5.2.7.13. Játékvezetői díjazás: Minden mérkőző csapat a lejátszott mérkőzése után fizeti a Játékvezetői testület által meghatározott díjat

5.2.8. Egyetemi bajnokság

- 5.2.8.1. hivatalos versenykiírása a MEFS/MEFOB Bizottságtól érkezik a mindenkori MEFS rendszernek megfelelően
- 5.2.8.2. létszám: 7 fő, max 5 fő csere/mérkőzés korlátlanul,
- 5.2.8.3. Felsőoktatási intézményi hallgatói passzív vagy aktív jogviszonnyal rendelkezik, vagy a szezon megkezdése előtt szerzett diplomát azon az egyetemen vagy főiskolán
- 5.2.8.4. időtartam: 2*7 perc
- 5.2.8.5. bajnoki forma: Kuparendszerben lebonyolítva 1 döntő torna
- 5.2.8.6. nevezési korlát: minimum 3 férfi - 3 női felsőoktatási intézményi elfogadott nevezéssel indul a bajnokság

5.2.9. Utánpótlás versenyek

- 5.2.9.1. Iskolai Rögbi Bajnokság, melybe klubok csapatai is nevezhetnek
- 5.2.9.2. Cél: Az országos Diákolimpia Döntőre felkészítő torna
- 5.2.9.3. Korosztályok:
- manó (U8) 2015.01.01.-2016.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - törp (U10) 2014.01.01.-2015.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - mini (U12) 2012.01.01.-2013.12.31. feljátszhatnak kisebbek,
 - kölyök (U14) 2010.01.01.-2011.12.31. + 2012. évben születettek feljátszhatnak,
 - kadét (U15) 2009.01.01.-2010.12.31. + 2011. évben születettek feljátszhatnak,
 - junior (U17) 2007.01.01.-2008.12.31. + 2009. évben születettek feljátszhatnak
 - junior (U20) 2004.01.01.-2005.12.31. + 2006. évben születettek feljátszhatnak
- 5.2.9.4. Megfelelő nevezői létszám esetén (minimum 4 csapat/korcsoport) TAG rögbi szabályrendszerrel
- 5.2.9.5. U14 korcsoportig a fiúk-lányok vegyesen is mérkőzhetnek
- 5.2.9.6. létszám 7 fő, 2* 7 perc, nincs csere korlát - kevesebb játékosal a csapatok egyezsége szerint lehet játszani, de nem lehet kevesebb, mint 5 fő

- 5.2.9.7. nevezési korlát: kategóriánként minimum 4 csapat
- 5.2.9.8. a nem elégséges létszámú korcsoportba nevező csapatok automatikusan a fentebbi korcsoportba sorolódnak, eredményük ebbe a korcsoportba számolódik
- 5.2.9.9. a ki nem állás kizárást eredményez
- 5.2.10. TAG rugby bajnokság (téli időszakban)
 - 5.2.10.1. korosztály: kölyök, mini, törp, manó, leány
 - 5.2.10.2. külön versenykiírás, és szabályzat alapján a versenynek otthont adó szervező kiírása szerint
- 5.2.11. Rögbi Diákolimpia
 - 5.2.11.1. Cél: minden iskolai tanítási év Országos Rögbi Diákolimpia Döntő megszervezése
 - 5.2.11.2. Hivatalos versenykiírás: az MDSZ által jóváhagyott iskolai időszakra vonatkozó versenykiírás szerint
 - 5.2.11.3. Jelen állás szerint évente egy alkalommal a tavaszi időszak végéhez közel eső időpontban történik a DO döntő lebonyolítása
 - 5.2.11.4. Amennyiben a régiók, és a régiók korcsoportjai engedik (régióként és korcsoportonként legalább 4 csapat), úgy hivatalos Városi, Területi, Országos Diákolimpia Döntők kerülhetnek kiírásra, melyek selejtezőül szolgálnak a DO Döntőre.

6. DEFINÍCIÓK, A BAJNOKSÁGRA VONATKOZÓ EGYÉB KIFEJTÉSEK

6.1. Projekt csapat, kölcsön játékos kifejtése

A Magyar bajnokságban, a Magyar Kupában, a női bajnokságban és az utánpótlás csapatok esetében, azok az egyesületek, akik nem tudnak önállóan elindulni, közösen is indíthatnak csapatot.

A közös csapat indításának feltétele az egyesületek közötti írásbeli megállapodás a közös csapat indításáról. A megállapodást a Magyar Rögbi Szövetségnek meg kell küldeni a nevezéskor, amelyet a Versenybizottság (ennek hiányában az főtktár, majd ez Elnökség) hagy jóvá. Minden esetben az igazolások mellett kell lennie egy másolati példánynak a megállapodásból, hogy az ellenőr/játékvezető és az ellenfél csapatvezetője, edzője ellenőrizni tudja a játékos játékjogosultságát! Miután a VB jóváhagyta, meg kell küldeni a megállapodást a rugbystat.hu@gmail.com-ra. és csak akkor kerül fel a hírek közé. Ezen megállapodások feltöltésre kerülnek az eadatbázisba, ahol a hírek között szerepel.

Kölcsön játékos lehet bárki, aki SIR regisztrációval és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik. A kölcsön játékos a pályára lépésért anyagi ellenszolgáltatást nem kérhet, azonban felmerülő költségeinek megtérítését kérheti. A kölcsön játékos játszatását a mérkőzést megelőzően a jegyzőkönyvben a megjegyzés rovatban fel kell tüntetni.

6.2. Bajnoki rendszerekre vonatkozó eredmény számítás szabályai

6.2.1. A felnőtt férfi XV mérkőzéseken szerezhető pontok:

- A. győzelemért 4 azaz négy pont jár,
- B. döntetlenért kettő-kettő azaz 2-2 pont jár,
- C. vereség esetén egy azaz 1 pont jár annak a csapatnak, amely kiállt a mérkőzésre
- D. 1 bónuszpontot kap az a győztes csapat, amely 4 vagy több célt visz,
- E. 1 bónuszpontot kap az a vesztes csapat, amely 7 vagy kevesebb ponttal kap ki.

6.2.2. Utánpótlás bajnoki mérkőzések pontszámításai

- A. Junior bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer.
- B. Kadét bajnokságban: nincs bónuszpontos rendszer
- C. A mérkőzéseken szerezhető pontok:
 - győzelemért négy
 - döntetlenért két-két pont
 - vereségért egy pont.

6.2.3. A sorrendet az alapszakaszban megszerzett mérkőzés pontok összege határozza meg, majd a kieséses rájátszásban a helyosztó mérkőzések eredménye a döntő.

- A. Mérkőzés pontok egyenlősége esetén a sorrendet az egymás ellen elért meccsek eredménye, majd az eredménypontok különbsége dönti el.

- B. További pontegyenlőség esetén a sorrendet az egymással megvívott mérkőzéseken vitt több cél határozza meg.
- C. Ennek egyenlősége esetén a bajnokság egésze vonatkozásában több cél, értékesített több jutalomrúgás, majd büntető- és drop rúgás száma határozza meg a sorrendet.
- D. Amennyiben továbbra is egyenlőség áll fenn, az egész bajnokság vonatkozásában a sportszerűbb csapat végez előrébb, azaz aki kevesebb piros lapot kapott, illetve, ha a piros lapok száma is egyenlő, akkor, aki kevesebb sárga lapot kapott.
- E. Ennek egyenlősége esetén a MRGSZ sorsolással dönti el a sorrendet.

6.2.4. Három vagy több csapat azonos pontszáma esetén:

- A. Az azonos pontszámot elért csapatok között a sorrendet az egymás elleni eredmények összesítésével, mint egy „kisbajnokság” táblázata alapján kell kiszámolni. Ennek alapján az végez előbb akinek:
- B. Eze2 számított „kisbajnokságban” több pontja van.
- C. Azonos pontszám esetén a „kisbajnokság”-ban jobb a pontkülönbsége.
- D. Amennyiben a pontszám és az egymás ellen elért pontkülönbség megegyezik, úgy a bajnokságbeli összesített eredmény figyelembevételével számított pontkülönbség dönt,
- E. további egyenlőség esetén a teljes bajnokságban szerzett több pont határozza meg a sorrendet.
- F. Amennyiben ez sem dönt, úgy sorsolással kell megállapítani a sorrendet.

6.2.5. Amennyiben egy rájátszás mérkőzés végeredménye döntetlen a következő módon dől el a végeredmény:

1. lépés 2x10 perc hosszabbítás (végig lejátszva) 7's mérkőzés esetén 2x5 perc hosszabbítás aranypontig
2. lépés 10 perc aranypontig (bármilyen pontszerzés számít)
3. lépés 5-5 pályán lévő játékos büntető rúgása 22-es és kereszt vonalak találkozása
4. lépés váltott büntető rúgások 22-es közéről, amíg el nem dől a győztes csapat kiléte

6.2.6. 7's rögbi tornákon a mérkőzéseken szerezhető pontok:

- győzelem négy
- döntetlen kettő-kettő
- vereség egy pont

6.2.7. Rögbi 7's bajnokságban két vagy több csapat döntetlenre áll, akkor a 5.2.2.17 és az 5.2.2.18. alapján kell dönteni.

6.3. Mérkőzések időpontjai

- 6.3.1. A felnőtt XV mérkőzések kezdési időpontját szombati napokon 11 és 17 óra, vasárnapi napokon 11 és 17 óra között kell meghatározni. Az alap időpont a 14:00 kick off. Szükség esetén a versenybizottságnak joga van időpontmódosítást kérni (pl. a JB kérésére).

- 6.3.2. A torna rendszerű lebonyolítás esetén az ajánlott hétvégi kezdési időpont 9-11 óra. Az alap időpont 10:00 óra.
- 6.3.3. A mérkőzések időpontját és a párosításokat az MRGSZ VB határozza meg a hivatalos versenynaptárban. A bajnoki mérkőzések időpontjait úgy határozza meg az MRGSZ VB, hogy az a lehető legjobban szolgálja a válogatottak felkészülését, nemzetközi szereplését. A versenynaptárban szereplő mérkőzés napoktól, párosításoktól eltérni csak rendkívül indokolt esetben, írásbeli kérelem benyújtásával van lehetőség, abban az esetben amennyiben a kérelemnek a VB helyt adott. Elutasított kérelem esetén jogorvoslatra az MRGSZ elnökének címzett ismételt kérelemmel van lehetőség, melyet a szakágért felelős sportigazgató bírál el.
- 6.3.4. A versenybizottságnak indokolt esetben joga van a teljes fordulót, vagy egy-egy mérkőzést elhalasztani.
- 6.3.5. A versenybizottság által kialakított sorsoláshoz a hazai csapatoknak kell a pontos időpontot hozzárendelni legkésőbb a csapatvezetői értekezleten, vagy emailes levelezés során a bajnokság kezdetét megelőző 1 héttel korábbi határidőig. A hazai csapatnak elég az időpontokat közzé tenni, ha a vendégcsapat nem jelzi módosítási kérelmét 3 napon belül, az időpontot elfogadottnak kell tekinteni.
- 6.3.6. Az eredeti időrendtől eltérni, mérkőzést halasztani csak a VB engedélyével lehet, (az új időpont megadásával), de a mérkőzés lejátásáig mindkét csapat 2 büntető pontot kap, amely a lejátás után törlődik.
- 6.3.7. Az utánpótlás bajnoki mérkőzéseket lehetőség szerint együtt kell lebonyolítani. Ettől eltérni csak a Versenybizottság engedélyével lehet. (pl. korosztályos válogatott mérkőzések miatt.)
- 6.3.8. Várakozási idő
- 6.3.8.1. A pályaválasztó csapat a hivatalos kezdési időpontra meg nem érkező csapatra 30 percet köteles várni, amennyiben a 30 perc alatt a késésben lévő csapat értesíti a vendéglátót a várható érkezésről a pályaválasztó köteles tovább várni, de csak akkor, ha a mérkőzés az eredeti időponthoz képest egy órán belül elkezdhető. A pályaválasztó csapat késése esetén a vendégcsapat 30 percet köteles várni. Az utazó csapatoknak számolniuk kell útjuk tervezése során az utazásban rejlő bizonytalansági tényezőkkel.
- 6.3.8.2. A bajnokságban elmaradt, vagy elhalasztott mérkőzéseket a bajnoki sorsolásban meghatározott pótfordulók időpontjában kell lejátítani.
- 6.3.8.3. Különbséget kell tenni az elmaradt és az elhalasztott mérkőzések között!
- 6.3.8.4. Az elmaradt mérkőzés automatikusan a vétlen csapat javára íródik 26-0 arányban, és a vétlen csapat bónusz pontot is kap.
- 6.3.8.5. Az elhalasztott mérkőzés akkor számít hivatalos halasztásnak, ha annak pótlásáról, a szövetség részéről is elfogadás történt, és egyértelmű helyszín és időpont került megállapításra.

6.4. Ellenőri és Kockázatvizsgáló Bizottság és működése

- 6.4.1. Tagjai: minimum 3 fő = főtitkár, 1 fő JB delegált, 1 fő VB delegált.
- 6.4.2. Az NB1 osztály alapszakaszában és rájátszásában a MRGSZ Versenybizottsága vagy a Játékvezető bizottság kiemelt kockázatúnak minősíthet egyes mérkőzéseket (minden előző szezon I. - II. - III. helyezetteinek egymással vívott mérkőzése kötelezően kiemelt kockázatúnak minősül).
- 6.4.3. Ezekről a mérkőzésekről megfelelő minőségű kép- és hangfelvétel készítenendő, aminek elkészítéséért a pályaválasztó csapat felel. E kötelezettség elmulasztása esetén azonnal automatikus 50.000,- Ft levonásra kerül a felelős egyesület által befizetett kaucióból, valamint a mulasztás fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak a felelős egyesülettel szemben. A felvételt a mérkőzést követő szerdáig kell a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni, illetve hivatalos MRGSZ szerv általi kérés esetén átadni.
- 6.4.4. Az EKB (Ellenőri és Kockázatvizsgáló Bizottság) munkáját és működését a EKB tagok maguk közül választott vezetősége határozza meg, és beszámolóval tartozik a JB és az Elnökség felé.

6.5. Kiesés, feljutás

- 6.5.1. Az MRGSZ Elnöksége deklarálta, hogy a Magyar Nemzeti Bajnokság 1. osztálya 6 csapat nevezését képes befogadni a 2023/24 szezonban.
- 6.5.2. A felnőtt férfi XV bajnokság kiírása 2023/2024 szezonban megváltozott. Az alapszakasz végén az NB2 első helyén álló klubnak nyilatkoznia kell, hogy
 - A. az NB2 bajnoki címért kíván pályára lépni a Bajnoki Döntő(k) = FINALS rendezvényen, és nem kíván osztályozó mérkőzést játszani vagyis nem kíván feljutás útján az NB1 osztályban szerepelni a 2023/2024 szezonban
 - B. a feljutásért kíván pályára lépni a FINALS rendezvényen az NB1 6. helyezett csapattal és a feljutás kivívása esetén az NB1 osztályban kíván szerepelni a 2024/2025 szezonban
- 6.5.3. Amennyiben az NB2 alapszakaszt vezető klub az A) opciót választja, úgy az NB2 alapszakasz 2. helyezett klubbal döntő mérkőzésen lép pályára a Bajnoki Döntő(k) = FINALS rendezvényen. A döntő mérkőzés győztese végez az 1. helyen.
Amennyiben az NB2 alapszakaszt vezető klub a B) opciót választja, úgy az NB2 alapszakasz 2. helyezett klubja döntő mérkőzés nélkül a bajnokság 2. helyezését éri el.
- 6.5.4. Amennyiben az NB1 alapszakasz 6. helyezette nem vállalja az osztályozó mérkőzést, úgy automatikusan kiesik az NB1 osztályból a 2024/2025 szezonra. Az NB2 döntő győztese ebben az esetben nyilatkozhat, hogy kíván-e szerepelni az NB1 osztályban a 2024/2025 szezonban.

7. A RÉSZTVEVŐK ÁLTAL BIZTOSÍTANDÓ TECHNIKAI ÉS SZEMÉLYI FELTÉTELEK

- 7.1. A mindenkori WORLD RUGBY laws (World Rugbylaws.com) szabályoknak megfelelő pályát a pályaválasztó csapat köteles biztosítani.
- 7.2. A pálya pillanatnyi alkalmasságáról és a technikai, személyi feltételek meglétéről minden esetben a játékvezető (ellenőr) dönt. Hiányosság vagy alkalmatlanság esetén a játékvezető nem vezeti le a mérkőzést. A további kérdésekben, szankciókban az eset jellegétől függően a versenybizottság vagy a fegyelmi bizottság dönt első fokon. A szankció lehet büntetőpontok levonása, a kaució benntartása illetve a többi szabályzatban rögzített büntetés, valamint a felmerülő költségek a vétkes fél általi megtérítése mind az MRGSZ-nek, mind a vétlen félnek.
- 7.3. A pályaválasztó csapat köteles a vendégcsapat és a játékvezető részére lehetőség szerint külön - külön öltözési és tisztálkodási lehetőséget biztosítani. Értékmegőrzésről a pályaválasztó nem köteles gondoskodni.
- 7.4. A csapatok kötelesek a rögbi játékhoz méltó öltözékben pályára lépni, azaz egységes és rendben tartott felszerelésben a jegyzőkönyvnek megfelelő, a mezeken jól látható számozással. Hideg idő esetén hosszú nadrág (térdnél nyitott!) használata megengedett, de csak rövid sportnadrág alatt. A helyes jegyzőkönyv hibátlan kitöltése a csapatvezető felelőssége, melyet a játékvezető/ellenőr/ fogad el. Ennek hiányossága esetén fegyelmi vétséget követ el mind a csapatvezető, mind az MRGSZ hivatalos személy, mely automatikus eljárást von maga után.
- 7.5. Amennyiben a két csapat meze azonos tónusú a játékvezető kötelezheti a pályaválasztó csapatot a mezének kicserélésére. Erre megfelelő mennyiségű időt kell biztosítani.
- 7.6. A pályaválasztónak rendelkeznie kell az érvényes bajnoki kiírás és a szabálykönyv egy példányával a mérkőzés helyszínén.
- 7.7. A pályaválasztó köteles gondoskodni arról, hogy a mérkőzésen legyen orvos (vagy megfelelő egészségügyi tapasztalattal rendelkező hivatásos ápoló, aki írásos felelősséget vállal a sportmérkőzés során előforduló sérülésekért, balesetekért), aki nem lehet a mérkőzésre benevezett játékos. Sem barátságos sem hivatalos mérkőzés nem kezdhető el egészségügyi felügyelet nélkül. A pálya közvetlen közelében segélykérésre alkalmas telefonnak kell lennie.
- 7.8. A vendéglátó klub köteles rendezőt biztosítani a mérkőzésekre, akik feladata a rend biztosítása, a játékvezető "hivatalának" védelme. Rendezők, jól látható mellényben legyenek, és legyen a mérkőzés kezdőrúgása előtt 60 perccel megnevezve.
- 7.9. Különösen fontos a 7's rögbi tornákon a helyi tornaigazgatóság kinevezése, és hatáskörének tisztázása.
- 7.10. Ha nincs 2 semleges partjelző, a csapatok adnak 1-1-et, ha a vendégcsapat nem tud adni, akkor mindkét partjelzőt a vendéglátó jelöli ki. A partjelzőknek a hazai csapat köteles egyenmezt biztosítani. Ha a mérkőző csapatok bármelyike SEMLEGES partjelzőt kíván foglalkoztatni, ezek teljes költségtérítése őt terheli. Amennyiben mindkét mérkőző fél

benyújtja ilyen irányú igényét, akkor a költségeket fele-fele arányban viselik. Ez irányú igényüket a klubok a mérkőzés időpontja előtt legkésőbb 2 héttel, írásos formában jelezhetik a Játékvezetői Bizottság felé. A semleges partjelző költségtérítése a mindenkor utazási költségtérítés teljes összege, valamint az érvényben lévő játékvezetői díj táblázat a mérvadó. A partjelzők személyének kijelölése a Játékvezetői Bizottság hatásköre. A rájátszáson minden esetben semleges partjelző segíti a játékvezetőt. A rájátszás játékvezetői és partjelzői költségeit a rájátszásba kerülő csapatok mérkőzésenként bontva, egyenlő arányban állják.

- 7.11. A kiemelt kockázatúnak minősített mérkőzésekről készített kép- és hangfelvételt a pályaválasztó csapat köteles a mérkőzést követő szerdáig a szövetség által kijelölt interneten elérhető helyre feltölteni.
- 7.12. A mérkőző felek vezetőinek a mérkőzés kezdete előtt megfelelő időben (NB1 30 perc, NB 2-ben és utánpótlás meccseken 20 perccel) a játékvezető részére kell bocsátani a mérkőzés jegyzőkönyvét kitöltve: pályaralépési jogosultság és megszámolás helyességét ellenőrizni kell.
- A. Az Olimpiai 7's rögbi tornákon a csapatok csapatlistáját a torna előtt legkésőbb 60 perccel kiállítják és megküldik a tornaigazgatóság részére, majd az egyes mérkőzéseken pályára lépő játékosok megjelölésével a torna végeztével kötelesek kitöltve leadni a játékvezetőnek, tornaigazgatóságnak.
 - B. Az Utánpótlás Bajnokságok X's és 7's rögbi tornáira is ugyanúgy vonatkozik az A pontban megkövetelt adminisztráció.
 - C. A Diákornán, Diákolimpián a legkésőbb 24 órával előzetesen megküldött nevezési lap jelenti a csapatlistát, ezeken a mérkőzéseken a jegyzőkönyvbe csak az eredmény kerül, illetve a fegyelmi vétségről készül kötelező jegyzőkönyv.
- 7.13. A versenyengedélyek fő ellenőrzési helye a játékos e-adatbázis, mely a csapatok és az MRGSZ képviselői számára nyilvános és on-line lekérdezhető:
www.rugbystat.hu/jkv/index.php.
- 7.13.1. A játékvezetők, klubvezetők ellenőrizhetik, és a kritériumnak megfelelő lekérdezés esetén nevezhető az adott játékos az adott csapatba!
- 7.13.2. A papíron rendelkezésre álló iratok nem elegendőek, csak akkor, ha azok az e- adatbázisba felkerültek legalább 72 órával a mérkőzés megkezdése előtt.
- 7.13.3. A játékvezetőnek (ellenőrnek amennyiben van) kötelessége meggyőződni arról, hogy a pályára lépők jogosultak-e a játékra, amennyiben ez a tény nem kerül egyértelműen bizonyításra, úgy nem engedheti pályára a játékost.
- 7.13.4. A mérkőzés előtt a csapatvezető felelőssége, hogy a csapat játékosai a megfelelő igazolással rendelkezzenek, és ez a megfelelő adatbázisba is felkerüljön!
- 7.13.5. A Magyar Rögbi Kártya alapján a játékvezető (ellenőr) ellenőrzi az azonosságot, és a pályaralépési jogosultságot, esetleges eltiltásokat. Valamennyi játékosnak a játékvezető igénye esetén személyi igazolvánnyal, vagy egyéb személyazonosságát igazoló fényképes okmánnyal igazolnia kell magát.

- 7.13.6. A pályarálépési jogosultság ellenőrzésével egyidőben a játékvezető ellenőrzi a rögbi ruházatot, különösen a cipőket, körmöket, balesetveszélyes tárgyakat.
- 7.14. Ahol kadét vagy junior mérkőzés kerül előzetesen megrendezésre, a játékvezető részére elegendő időt kell biztosítani az ellenőrzések végrehajtására, tehát az előző mérkőzések időpontját úgy kell meghatározni, hogy azok legkésőbb a következő mérkőzés előtt 20 perccel befejeződjenek.
- 7.15. A játékvezető a mérkőzést követően kitölti a mérkőzés jegyzőkönyvét, minden mérkőzésről egyet-egyet (felnőtt, kadét, junior, 7's) - feltünteti az eredményt, a pontszerzőket és a pontszerzések időpontját, cseréket, figyelmeztetéseket (sárga és piros lap), ezek időpontját, egyéb megjegyzéseket, a mérkőzések végeztével kötelező a felekkel ismertetni a pontos végeredményt! - a játékvezető feladata legkésőbb a mérkőzést követő hét keddig a jegyzőkönyv(ek) elektronikus úton (scannelve, fényképezve) történő eljuttatása az MRGSZnek. Kiegészítésként a mérkőzésről beszámoló írására kötelezhető a játékvezető, minden olyan esetben, ahol ezt a Játékvezetői Bizottság a Versenybizottság, EKB vagy a Fegyelmi Bizottság kéri.
- A 2023/24 szezonban „teszt jelleggel” bevezetésre kerül az elektronikus online jegyzőkönyv, amely az MRGSZ szerverén automatikusan mentődik.
 - versenynaptár – naptári elrendezésben
 - csapathoz tartozó játékoslista
 - havi – heti – napi mérkőzés listázás
 - online jegyzőkönyvkitöltés
 - csapatszintű, játékvezetőszintű, ellenőr szintű jogosultság
 - automatikus bajnoki táblázat vezetés
 - A teljeskörű online jegyzőkönyv bevezetéséig a játékvezetőnek feladata a mérkőzést követően 1 órán belül sms-ben megküldeni az eredményt a sportigazgatónak (illetve a rugbystat.hu@gmail.com -ra), hogy ő rögzíthesse a gyors eredményt. A következő hét keddig a jegyzőkönyv teljes mértékben megküldésre kell, kerüljön a szövetség elérhetőségeire (eredmények, összeállítások, pontszerzők), majd a szövetségi honlapon (illetve www.rugbystat.hu) kell rögzíteni, vagy az adatokat adminisztrátori joggal rendelkező személyhez kell eljuttatni.
- 7.16. Amennyiben a játékvezető nem teljesíti a mérkőzéssel összefüggő adminisztratív kötelezettségeit, vele szemben a Játékvezető Bizottság szankciókat alkalmaz, tovább a játékvezető mulasztása fegyelmi vétségnek is minősül, így a MRGSZ Fegyelmi Szabályzatában kilátásba helyezett más szankciók is alkalmazhatóak vele szemben!
- 7.17. Valamennyi csapattól elvárt a játékvezetővel szembeni lojális magatartás, a tisztelet kampány támogatása. A csapatok kerüljenek minden olyan megnyilvánulást, mely ellentétes a rögbi szellemével, ne törekedjenek tiltott eszközökkel előnyhöz jutni, ezen a téren különös felelőssége van a csapatok vezetőinek. A Fegyelmi Bizottság kiemelten kezeli a hivatalos személyeket érintő abúzust!
- 7.18. A csapatok vezetői fordítsanak különös figyelmet arra, hogy a nézőtér is a sportszerűség színtere legyen, megakadályozva az ellenfelet, játékvezetőt érintő bármilyen incidenst. A

játékvezető felszólítására a helyi rendezőnek biztosítani kell a rögbihez méltó színteret és körülményt, a mérkőzés felfüggeszhető a rend helyreállításáig!

7.19. Minden csapatból legalább a kiírás 1. sz. mellékletében foglalt számú embernek, el kell végeznie a játékvezetői tanfolyamot, és aktívan részt kell vállalni a játékvezetésből.

8. JÁTÉKSZABÁLYOK, SZABÁLYOK

- 8.1. A magyar bajnokságban az WORLD RUGBY által jóváhagyott szabálykönyv az érvényes. Az MRGSZ minden tagszervezetének, játékezőjének megküldi a legfrissebb fordítású magyar nyelvű szabálykönyvet 2021. évi kiadást. Valamint tájékoztatást ad a teszt jelleggel bevezetésre kerülő szabályokról.
- 8.2. Egy csapat egy mérkőzésére 23 - 7s rögbi esetén minimum 7 max 12 fő az adott csapathoz szabályosan leigazolt érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkező játékost nevezhető.
- 8.3. Amennyiben 23 nevezett játékos van, akkor közöttük legalább 5 elsősoros játékosnak kell szerepelnie az NB1-es kluboknál. Amennyiben NB2-es klub játszik rögbi mérkőzést, meg kell lenni 16 főnek, melyből kötelezően 4 fő első sort játszani tudó játékosnak kell lennie, sérülésük esetén passzív tolongással kell tovább folytatni a mérkőzést.
Ha nincs 4 első sor játszására alkalmas játékos, úgy a mérkőzést a vétlen fél javára 26-0 eredménnyel kell jóváírni, -1 pont nem jár a vétkesnek, és a mérkőzés passzív tolongással felkészülési mérkőzésként lejátszható!
- 8.4. A Szövetség döntése alapján a Magyar Rögbi Bajnokságban a csapatok 8, azaz nyolc csere/helyettesítő játékost nevezhetnek. A csere illetve helyettesítés szabályait a Szabálykönyv tartalmazza.
- 8.5. Különösen nagy figyelemmel kell betartani az WORLD RUGBY U18-as és U19-es játékosokra vonatkozó szabályait, amelyek fordítása a jelen kiírás elválaszthatatlan része.
- 8.6. A „MAGYAR ÚT” a női utánpótlás korú játékosokra vonatkozik, mivel a 16. életévét betöltött női játékosok együtt szerepelhetnek a bajnokságban a felnőttekkel, ezért őket a játékezőknek kell oly módon védeni, hogy a durva eseteket előzzék meg. A fiatal lányok szerepeltetési lehetősége segítség a felnőtt válogatottnak és a klubcsapatoknak, hiszen a testi érettségük már megfelel a felnőtt korúéknak, de a csont és vázizomzat folyamatos alakulásban van, ezért kell a figyelmet felhívni az ő szereplésükre mind az ellenfeleknél, mind a játékezőknél.

9. IGAZOLÁS, ÁTIGAZOLÁS, KETTŐS JÁTÉKJOG

- 9.1. Az MRGSZ Igazolási, Átigazolási és Nyilvántartási Szabályzata van érvényben.
- 9.2. Rögbi játékosok igazolása és átigazolása a Magyar Rögbi Szövetség, Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási szabályzatában foglaltak szerint történik.
- 9.3. Egy játékos csak egy egyesületnél lehet igazolt játékos.
- 9.4. Engedélyezett a játékos kölcsönadása, amelyet a bajnokság szezon kezdete előtt a „kölcsönadási megállapodás” nevű lapon kell lejelenteni a szövetségnek. A kölcsönadás egy szezonra (ősz, tavasz külön vagy ősz és tavasz egyben) vonatkozik.
- 9.5. A rájátszásos bajnoksági formákban, a rájátszásban csak az a játékos nevezhető mérkőzésre, aki a tavaszi szezonban adott csapat első mérkőzésekor már igazolt volt, vagy legalább három mérkőzésre lehetőség volt nevezni az adott csapatban, az alapszakaszban.
- 9.6. Nem magyar állampolgárságú játékosok:
 - 9.6.1. Az 1998/1999-es bajnoki évvel kezdődően a Magyar Rögbi Szövetség nem határolja be a csapatokban szerepeltetett nem magyar állampolgárságú játékosok számát, tekintettel a már több éve tartósan Magyarországon élő, dolgozó, tanuló sportolókra.
 - 9.6.2. Kiemelt figyelmet kell fordítani a Nyilvántartási, Igazolási és Átigazolási Szabályzat külföldi játékosokra vonatkozó szakaszok betartására.
 - 9.6.3. A nem magyar állampolgárságú játékosoknak is rendelkezniük kell a MAGYAR RÖGBI KÁRTYA-val. A rugybstat.hu/jkv adatbázisban érvényes játékos adatlappal és érvényes OSEI sportorvosi igazolással kell regisztrálni, azaz az e-adatbázisban a pályalépési jogosultságának megfelelő státuszúnak kell lenni.
 - 9.6.4. A külföldi állampolgárságú játékosokra is minden tekintetben vonatkozik a Magyar Rögbi Szövetség és az WORLD RUGBY megfelelő szabályzata.
 - 9.6.5. Külföldi játékos (nem magyar állampolgárságú) esetén az WORLD RUGBY szabályozásoknak megfelelően kell igazolni, hogy a játékos nem játszik más nemzet bajnokságába (az WORLD RUGBY szabályzatának megfelelően (Regulation 4. <http://www.World Rugby.org/imgml/World Rugby/World Rugbyhandbook/en/index.html#/1/>). Az engedélyt a saját nemzeti rögbi szövetsége adja ki. A dokumentum beszerzése a játékos illetve a klubcsapata feladata.
- 9.7. Az MRGSZ elnöksége által hozott rendelkezés, miszerint minden magyar játékost versenyzési lehetőséghez kíván juttatni, ezért az alábbi szabályozás született:
„Az MRGSZ versenyrendszereibe bármikor (akár a play offra is) visszatérhet legutóbbi igazolt csapatához - amelyben játszott -, az a külföldön játszó magyar (magyar állampolgár) játékos, aki a külföldi versenyszezonját befejezte, mindez a játékos saját felelősségére történhet.”

10. SZANKCIÓK

- 10.1. Ha az egyik csapat nem tudja vállalni a mérkőzést és ezt az ellenfélnek a mérkőzés időpontja előtt 72 órával jelzi, a bónusz pontrendszer esetén négy/öt, egyéb pontozás esetén három pontot a vétlen csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel (célbónusszal). A vétkes csapat automatikusan 1 büntető pontot kap. A kaucióból 25 000 Ft kerül levonásra, amely összeget a vétlen csapat kap meg számla ellenében. Mindez automatikusan történik, a Versenybizottságnál fellebbezés nyújtható be.
- 10.2. Amennyiben a mérkőzést 72 órával előre nem mondják le és úgy nem jelennek meg, vagy 72 órán belül mondják le, akkor, automatikusan az négy/öt pontot a megjelent csapat kapja 26-0-ás pontkülönbséggel. A vétlen csapat megkapja a cél bónuszt.
- 10.3. Az MRGSZ Versenynaptárában szereplő mérkőzésekre halasztás nem elfogadható! Minden elhalasztott mérkőzést szankció követ, amit a Versenybizottság szankcionál. Fellebbezéssel az MRGSZ Elnökségéhez lehet fordulni.
- 10.4. A halasztó minden esetben lemond pályaválasztó jogáról és az újra játszás összes költségét viseli.
- 10.5. Vis major esetén azonnal jelezni kell a problémát az ellenfél csapatának, a mérkőzés játékvezetőjének, és a versenybizottságnak. Amennyiben a csapatok nem tudnak meggyezni a teendőkről, a versenybizottság elnöke dönt azonnali hatállyal, ennek hiányában a főtktár, majd fellebbezési lehetőséggel lehet élni a VB felé.
- 10.6. A Versenybizottság automatikusan kizárja a bajnokságból azt a csapatot, amelyik a bajnokságban nem jelent meg két mérkőzésen. Fellebbezési lehetőséggel lehet élni az MRGSZ Elnöksége felé. Amennyiben a kizárt csapat benevezett utánpótlás csapat, akkor a felnőtt csapat is azonnali kizárásra kerül.
- 10.7. Amennyiben egy csapat a bajnokságtól visszalépett, vagy a Szövetség kizárta, akkor a versenybizottságnak a csapat addigi összes eredményét törölnie kell. Ekkor a teljes kaució díj levonásra kerül.
- 10.8. A mérkőzések lebonyolításakor a csapatok, a játékosok, és az MRGSZ sportszakemberei által elkövetett egyéb vétségek ügyében a büntetés módját és mértékét a Fegyelmi Szabályzat és a Kiírás alapján, első fokon a Fegyelmi Bizottság határozza meg.
- 10.9. Ha a csapat nem rendelkezik a kiírásban kötelezően előírt számú aktív játékvezetővel és a szövetségi képzéseken nem is pótolja, játékvezetőnként 25 000 Ft büntetést köteles fizetni.
- 10.10. Tartozással rendelkező egyesület csapata (amennyiben fizetésre halasztási engedélye, vagy kompenzációs megállapodása nincsen) a mérkőzését lejátszhatja, de 3 büntető pontot kap, amely később sem törlődik.
- 10.11. Minden itt nem részletezett vétség esetén az illetékes bizottság (versenybizottság, fegyelmi bizottság) köteles első körben eljárni!

11. ÓVÁS

11.1. Óvás tárgya: Óvás az MRGSZ versenynaptárába felvett bármely mérkőzéssel, vagy eseménnyel kapcsolatban előterjeszhető, s az óvásról e fejezet szabályai alapján kell dönten. Kivéve, ha az adott mérkőzéssel kapcsolatban nemzetközi, óvási eljárást is tartalmazó versenykiírás van hatályban.

Az MRGSZ versenynaptárába felvett nemzetközi mérkőzéssel kapcsolatban is előterjeszhető olyan óvás, amit e fejezet alapján kell elbírálni, feltéve, ha a nemzetközi mérkőzéssel kapcsolatos versenykiírás e versenykiírásra mutat, mint alkalmazandó szabályzatra.

11.2. Óvást kezdeményezhet

11.2.1. a sportegyesület képviselője,

11.2.2. az érintett mérkőzés játékvezetője,

11.2.3. a Játékvezető Bizottság,

11.2.4. az MRGSZ Elnöksége, elnöke, főtítkára, vagy bármely más állandóan működő bizottsága.

11.3. Óvás kezdeményezési ideje

11.3.1. Az óvás kezdeményezésére a vitatott mérkőzés lefújásától számított három napon belül (mérkőzés lefújását követő 72 óra), a tornarendszerben lebonyolított versenyen a mérkőzés lefújásától számított egy órán belül van lehetőség.

11.3.2. Az óváshoz az a sportegyesület is csatlakozhat, amelyik a kifogásolt mérkőzésen közvetlenül nem volt érintett, azonban közvetve érdekelt az óvás megítélésében.

11.3.3. A csatlakozó sportegyesületnek közvetett érdekelttségét valószínűsítene kell.

11.4. Óvást lehet benyújtani, ha

11.4.1. a játékvezető műhibát követett el, azaz súlyos és ismétlődő tévedésekkel, súlyosan hibás szabályalkalmazásokkal vagy súlyosan részrehajló bíraskodással,

11.4.2. szabályellenesen vagy jogosulatlanul pályára lépett játékos teljesítményével,

11.4.3. a játékvezető szabályosan pályára küldhető játékos pályára lépését nem engedélyezte,

11.4.4. az edző vagy az edzői stáb tagja szabályellenesen vagy jogosulatlanul végzett edzői, vagy azt segítő tevékenységet, s ezzel befolyásolta a mérkőzés végeredményét, kimenetelét vagy fontos eseményeit, vagy ha

11.4.5. a mérkőzésen vagy előtte bekövetkezett esemény lehetetlenné tette a reális, igazságos és a csapatok képességének megfelelő végeredmény kialakulását.

11.5. Óvást lehet benyújtani tovább, ha

- 11.5.1. a pálya mérete nem megfelelő, ha a tartozékai hiányosak,
- 11.5.2. vagy ha egyébként alkalmatlan a játékra, feltéve, ha az óvárra jogosult sportegyesület képviselője a fenntartásait a mérkőzés megkezdése előtt a játékvezetőnél bejelentette, kivéve akkor, ha a pályával kapcsolatos kifogás a mérkőzés közben merült fel.

11.6. Óvás bizonyítékai

Az óvás előterjesztése során bizonyítékként hivatkozni lehet

- 11.6.1. a játékvezető által felvett jegyzőkönyvre,
- 11.6.2. a játékvezető mérkőzésről készített jelentésére, - a mérkőzésről készült video-, kép- és hangfelvételre, - tanúvallomásokra.

11.7. Óvás döntés kimenetele

Az Óvás alapján hozható döntés lehet

- 11.7.1. a mérkőzés végeredményének törlése és az eredmény 26-0 pontarányal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- 11.7.2. a mérkőzés végeredményének törlése és a mérkőzés újrajátszásának elrendelése,
- 11.7.3. a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és az eredmény 260 pontarányal történő jóváírása a vétlen csapat javára,
- 11.7.4. a félbeszakadt mérkőzés állásának törlése és a mérkőzés újrajátszásának elrendelése,
- 11.7.5. a félbeszakadt mérkőzés állásának végeredménnyé minősítése,
- 11.7.6. az óvás elutasítása és a mérkőzés végeredményének helyben hagyása.

11.8. Óvás döntés felelőse és díjfizetése

- 11.8.1. Az előterjesztett óvással kapcsolatban első fokon a Versenybizottság, illetve tornarendszerben lebonyolított versenyen, a helyszínen működő legalább háromtagú bizottság határoz (tornaigazgató, egy választott semleges csapatvezető, és a Játékvezető Bizottság delegáltja).
- 11.8.2. A Versenybizottság az óvás beérkezésétől számított nyolc napon belül határoz, feltéve, ha az óvási díjat megfizették.

A tornarendszerben lebonyolított versenyen a bizottság az óvásról annak előterjesztésétől számított egy órán belül határoz, óvási díj bekérése nélkül.

11.8.3. Amennyiben az óvási díjat a kötelezett a kezdeményezéssel egy időben nem fizeti meg, úgy a Versenybizottság számára előírt döntési határidő a díj MRGSZ-hez történő megérkezésével nyílik meg.

11.8.4. Óvási díjat a kezdeményezésre jogosultak közül a sportegyesületnek kell fizetnie, - mértéke 50.000 Ft- azaz ötvenezer forint.

11.8.5. A csatlakozó sportegyesületnek is meg kell fizetnie a teljes óvási díjat.

11.8.6. Más kezdeményezésre jogosultnak nem kell díjat fizetnie.

11.8.7. A döntési határidőn belül minden lényeges bizonyítékot össze kell gyűjteni, fel kell tárni a tényállást, a döntést meg kell hozni, az érintetteknek kézbesíteni kell és a határozatot közzé kell tenni.

11.9. Óvás döntés elleni fellebbezés

11.9.1. A Versenybizottság döntésével szemben az érintett sportegyesületek fellebbezést nyújthatnak be, a döntés közzétételétől számított három napon belül. A fellebbezést az MRGSZ Elnökségének három tagjából álló bizottság dönti el. Az MRGSZ elnökének a három tagot úgy kell kijelölnie, hogy a pártatlan döntéshozatalhoz fűződő elv ne sérüljön.

11.9.2. A döntéssel szemben előterjesztett fellebbezést a másodfokon eljáró bizottságnak öt napon belül el kell bírálnia.

11.9.3. A fellebbezési díj tizenötezer forint. A fellebbezési díjat a kezdeményezőnek a fellebbezéssel egy időben kell megfizetnie. Amennyiben erre nem került sor, az elbírálásra nyitva álló határidő akkor kezdődik, mikor a fellebbezési díj megérkezik az MRGSZ-hez.

11.9.4. A másodfokon eljáró bizottság és a tornarendszerben lebonyolított versenyen működő bizottság döntése a közléssel jogerőre emelkedik.

12. AZ MRGSZ ÁLTAL NYÚJTOTT SZOLGÁLTATÁSOK

- 12.1. Bajnokságok megszervezése és lebonyolítása.
- 12.2. Döntők – kiemelt rendezvények - rendezésének kiírása, pályáztatása és elbírálása. Valamint eseményszervezés.
- 12.3. Győztesek számára vándor kupa, dobogósok számára érem és oklevél/plakett biztosítása.
- 12.4. Honlap üzemeltetése, a honlapon a mérkőzések adataival, a bajnoki táblázatokkal, a hivatalos személyekkel és adatokkal rugbystat.hu
- 12.5. Médiareferens biztosítása az kiemelt besorolású csapatok mérkőzéseire, együttműködésben a csapatokkal és a támogatókkal.
- 12.6. Lehetőség szerint cikkek megjelentetése a kiemelt fontosságú csapatok mérkőzéseiről a nemzetisport.hu médiumban, és minden hasonló helyen.
- 12.7. Lehetőség szerint eredmények megjelentetése a bajnokság összes mérkőzéséről a médiumokban.

13. MELLÉKLET

Tervezett követelmények:

Sorszám	Téma:	NB1 klub	nem NB1 klub
1.	Kadét és Junior X's és/vagy XV bajnokságban csapat indítása	J	J
2.	Kadét és Junior 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
3.	Férfi 7-es bajnokságban csapat indítása	J	J
4.	Női 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Női u16 7-es bajnokságban csapat indítása	J	-
5.	Diákolimpiákon való részvétel	J	J
7.	Elektronikus nevezés	K	K
8.	Igazolások a törvényi szabályozások betartásáról	K	K
9.	Nyilatkozat a törvényi szabályozás betartásáról	K	K
10.	A törvényi szabályozás betartása	K	K
11.	Hitelesített pálya	K	J
12.	Amatőr sportszerződések	J	J
13.	Minden játékosnak játékos adatlap = eadatlap	K	K
14.	Minden játékosnak érvényes OSEI sportorvosi igazolás	K	K

15.	Egyesülethez kapcsolódó képzett, vizsgázott, aktív játékvezető/ellenőr	K	K
16.	Mérkőzéseken orvos, illetve eü személy	K	K
17.	Mérkőzéseken a rendezők minimális száma	2	1
18.	Internetes honlap	K	J
19.	Médiamegbízott	J	J
20.	Részvétel a csapatvezetői találkozón, konferencián	K	K
21.	Játékosok házi tesztje a szabályokból	J	J
22.	Épített kameraállás	K	J
23.	Kinevezett csapatvezető	K	K
24.	Játékvezetői tájékoztató megtartása	K	K
25.	MRGSZ tagság	K	K
26.	Legalább két különböző színű mezgarnitúra	K	K
27.	Az edzők rendelkezzenek játékvezetői vizsgával	J	J

Megjegyzések:

8., 9., 10., pontokhoz

- A fővárosi vagy megyei bíróság kivonata a sportszervezetről: az önálló jogi személyiséget és a jelenlegi működést igazoló bizonylat
- NAV igazolás
- a bankszámla számát igazoló okirat másolata: beküldhető bankkivonat vagy a bankszámlaszámot tartalmazó bankszámlaszerződés másolata,
- Az egyesület edzőinek a szövetség képzettségi szabályzatának megfelelő végzettséggel kell rendelkeznie.

A követelmények szerint bemutatni vagy nyilatkozni.

17. Rendező

A követelmények szerint meghatározott létszámú, megkülönböztető jelzést viselő személy.

19. Médiamegbízott:

Feladata a médiával kapcsolatos tevékenységek elvégzése. A klub honlap frissítése, a média bizottság tájékoztatása, a mérkőzés előtt és után. Kapcsolattartás a helyi médiával. Nevezéskor a nevét és elérhetőségét le kell adni.

20. Csapatvezetői találkozó, konferencia

Az MRGSZ minden éven összejövetelt rendez az edzők, vezetők, csapatkapitányok és a játékvezetők, bizottsági elnökök részvételével a bajnoki szezon kezdete/vége és szükség esetén a tavaszi szezon kezdete előtt. A találkozó célja a közös munka fejlesztése, vélemény csere, az esetleges kérdések tisztázása.

21. Házi teszt

A játékosoknak ismerniük kell a játékszabályokat, és az edzőknek évente legalább egyszer, házi teszten kell ellenőrizniük a szabályok ismeretét, vizsgáztatási kötelezettség és szankciók nélkül. A tesztet a játékvezetői testület állítja össze.

22. Kamera állás

A pálya mellett egy kameraállást kell létesíteni. Ennek közepén kell lennie és elég magasan ahhoz, hogy optimális minőségű képet tudjon adni a pályáról. A fő kamera helye pontosan a felezővonalal egy vonalon van, olyan magasságban, hogy a középponttal 15-20 fokos szöveget zárjon be. A kamerát úgy kell tájolni, hogy ne legyen nappal szemben, de lehetőség szerint a nézőket szemből vegye.

23. Csapatvezető

A csapatoknak ki kell jelölnie egy személyt, aki a szövetséggel, a bizottságokkal való kapcsolattartásért felel, és döntési joga van. Használatban lévő e-mail címmel és mobil telefontal kell rendelkeznie.

24. Játékvezetői tájékoztató

Az NB1 csapatoknak kötelezően az NB2 csapatoknak ajánlottan meg kell hívniuk egy játékvezetőt a bajnoki szezon rajtját megelőzően, hogy a játékszabályok változásáról és az új utasításokból tájékoztatót tartson.

25. MRGSZ Tagság

Minden egyesületnek MRGSZ tagnak kell lenni és nem lehet tartozása a szövetség felé

26. Mezgarnitúra

Két különböző színű mezgarnitúra, eltérő tónusú, egységes nadrággal és sportszárral.

27. Edzők játékvezetői vizsgája

Törekedni kell arra, hogy az egyesületben aktív edzői munkát végző személyek rendelkezzenek játékvezetői vizsgával.

Törekedni kell továbbá, hogy 2023/2024. évben rendelkezzenek a klubok 1 fő küldhető aktív játékvezetővel – vagy ellenőrrel - minimum Level 1 játékvezetői vizsgával.